

Stage 1 Calentamiento

RULES: IDPA Rules

Created By: Daniel Madrigal

START POSITION:

Manos relajadas a los lados. Vista al frente como lo demuestra el SO. Arma cargada a capaciada en la funda. Cargadores en la cintura.

SCENARIO:

PROCEDURE:

A la señal, enfrente los blancos con dos disparos al pecho y uno a la cabeza en prioridad tactica.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 9

TARGETS: 3

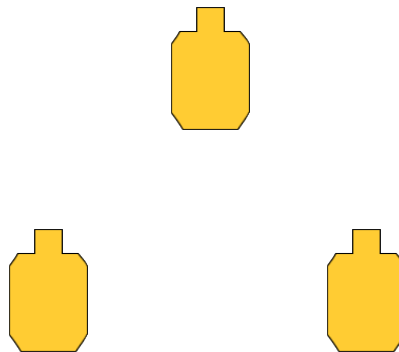
DISTANCE: 5 a 10 metros

SCORED HITS: Tres mejores por carton

PENALTIES:

CONCEALMENT: No

NOTES:



Stage 2 Asalto en el Pasillo

RULES: IDPA Rules

Created By: Daniel Madrigal

START POSITION:

En P1, manos relajadas a los lados. Arma cargada en la funda, cargadores en la cintura

SCENARIO:

Usted es asaltado en la ciudad defiendase

PROCEDURE:

A la señal enfrente los blancos con al menos dos disparos usando la cobertura disponible. M1, activa el up and down.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 17

TARGETS: 8

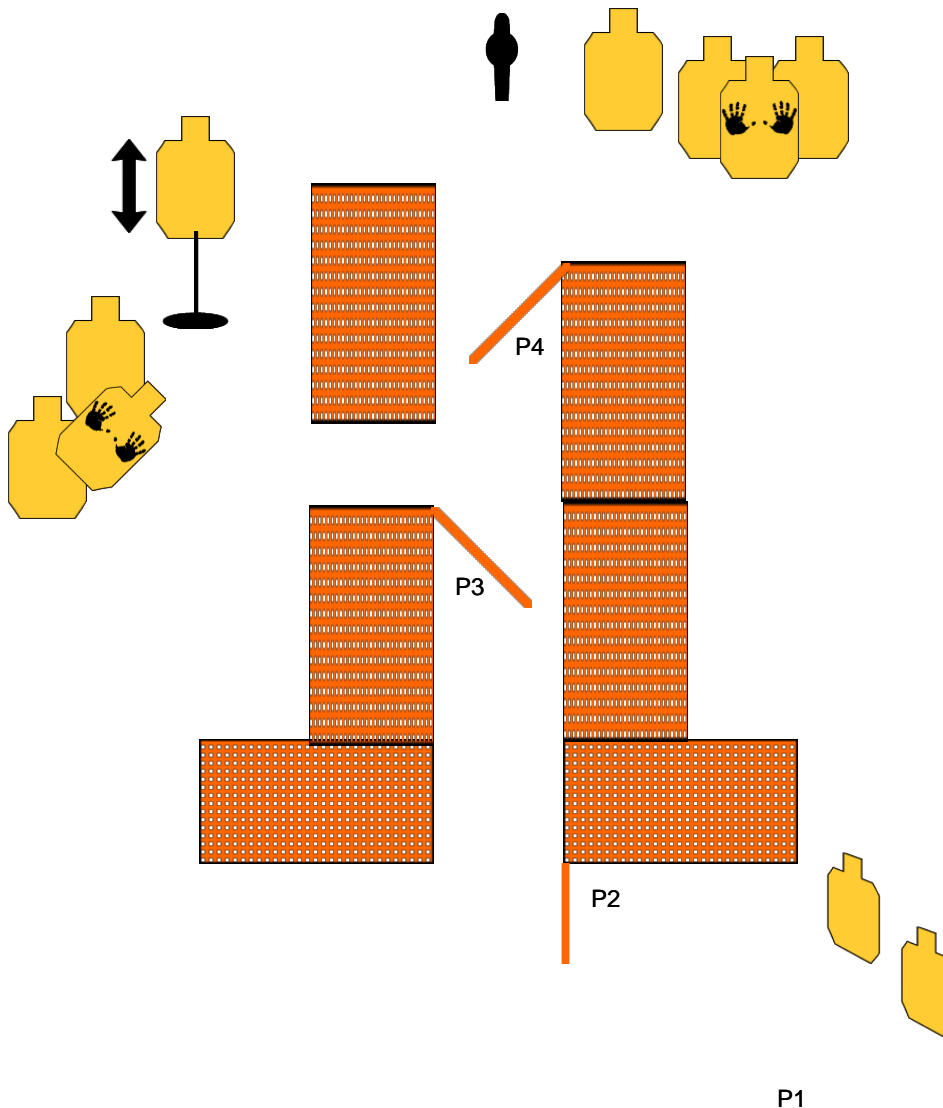
DISTANCE: 5 a 15 metros

SCORED HITS: Dos mejores por carton, metales hasta caer

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



Stage 3 Asalto en la Gasolinera

RULES: IDPA Rules

Created By: Daniel Madrigal

START POSITION:

Sentado en el asiento del pasajero. Arma cargada a capacidad en el asiento del conductor. Cargadores en la cintura

SCENARIO:

Usted esta en la gasolinera cuando llegan a robarle la gasolina del carro

PROCEDURE:

A la señal enfrente los blancos con dos disparos por carton. Metales hasta caer

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 16

TARGETS: 7

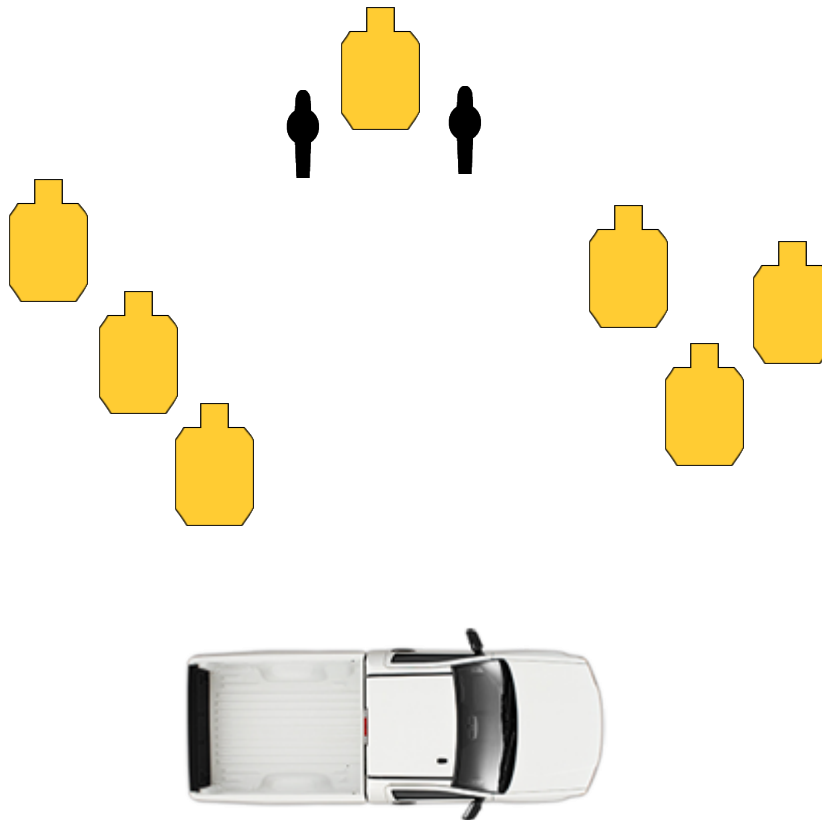
DISTANCE: 5 a 15 metros

SCORED HITS: Mejores dos por carton, metales hasta caer

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



Stage 4 Disparando por las Ventanas

RULES: IDPA Rules

Created By: Daniel Madrigal

START POSITION:

Arma cargada en la funda cargada a capacidad de division. Cargadores en la funda. Manos tocando las marcas

SCENARIO:

Usted esta en casa cuando se da cuenta que vienen unos asaltantes.

PROCEDURE:

A la señal enfrente los blancos con dos disparos minimo, metales hasta caer usando la cobertura disponible.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 9

TARGETS: 3

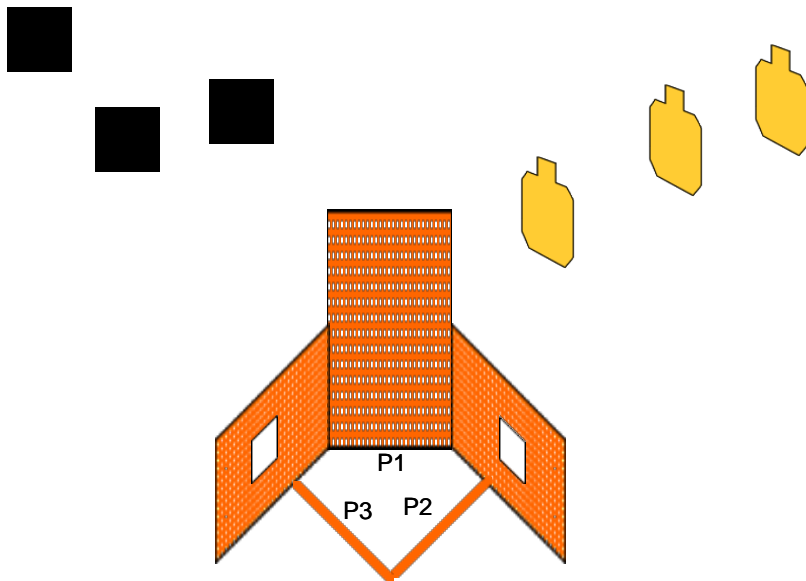
DISTANCE: 15 a 10 metros

SCORED HITS: Dos mejores por carton, metales hasta caer

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



Stage 5 Asalto en la Gasolinera II

RULES: IDPA Rules

Created By: Daniel Madrigal

START POSITION:

En P1 tocando las marcas. Arma cargada a capacidad en la funda, cargadores en la cintura

SCENARIO:

Ustede esta llenando unos sifones de gasolina cuando lo tratan de asaltar

PROCEDURE:

A la señal desde P1 enfrente T1 a T3 usando la cobertura disponible. Avance a P2 y enfrente T4 a T6 usando cobertura. Finalmente avance a P3 y enfrente M1 y T7 y T8. M1 activa el drop turner

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 17

TARGETS: 8

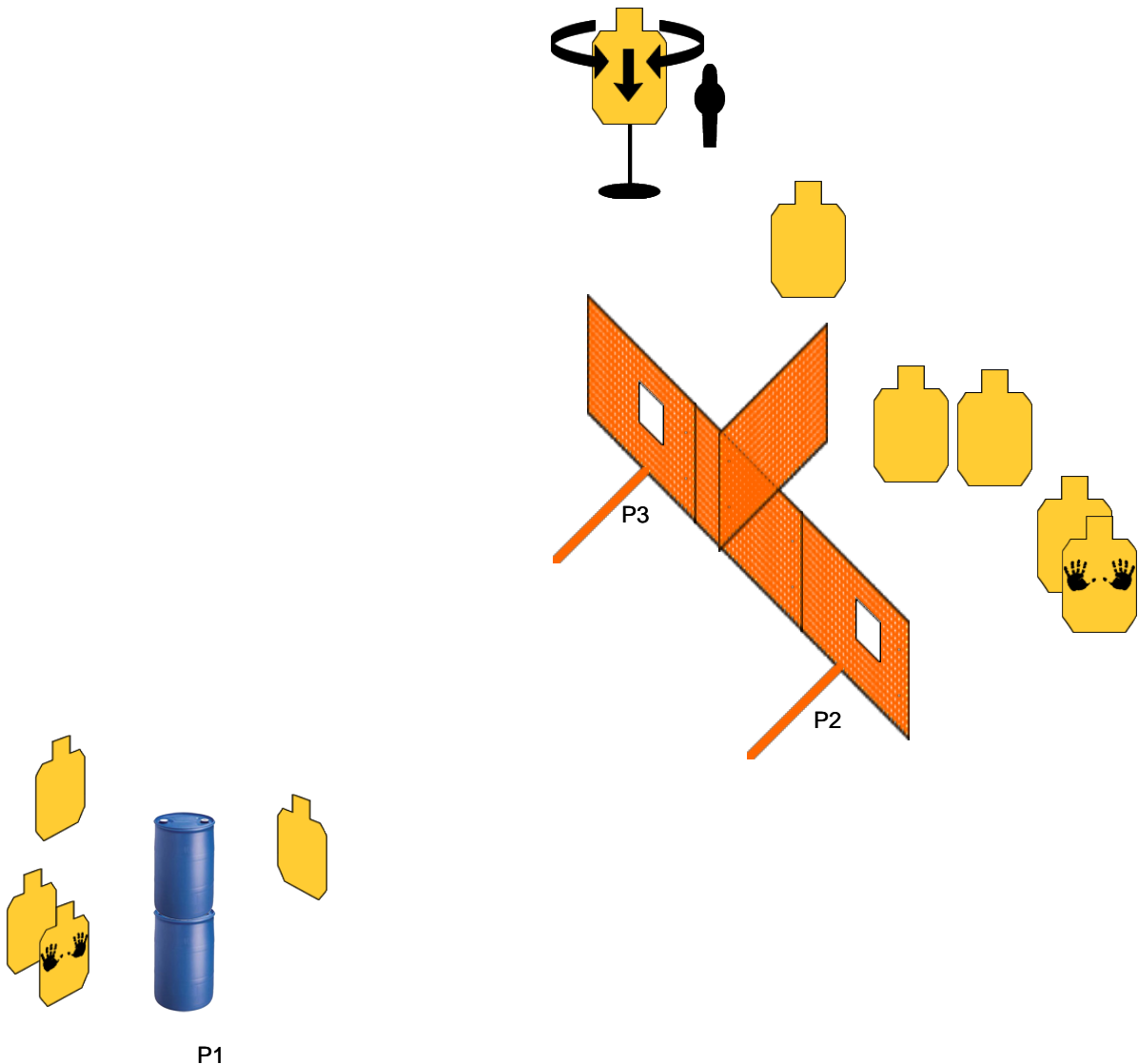
DISTANCE: 15 a 5 metros

SCORED HITS: Dos mejores por carton, metales hasta caer

PENALTIES:

CONCEALMENT: No

NOTES:



Stage 6 Terminando la Competencia

RULES: IDPA Rules

Created By: Daniel Madrigal

START POSITION:

En P1. Arma descargada sobre la mesa en la marca. Cargadores en la cintura. Manos relajadas

SCENARIO:

Usted esta guardando su equipo despues de la competencia cuando lo vienen a asaltar

PROCEDURE:

A la señal cargue el arma y enfrente los blancos con tres disparos por carton.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 9

TARGETS: 3

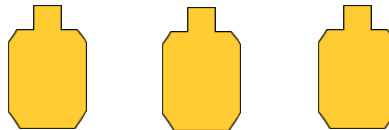
DISTANCE: 7 metros

SCORED HITS: Tres mejores por carton

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



P1