

# Intrusos en la Oficina - 5ta Fecha IDPA

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** El Zurdo Madrigal

**START POSITION:**

Sentado, vista al frente, manos sobre las marcas en la mesa. Arma con magazine insertado, recamara vacia en la caja de IDPA.

**SCENARIO:**

Usted esta en la oficina cuando es sorprendido por varios asaltantes

**PROCEDURE:**

A la señal enfrente T1 a T4. M1 activa T5. Estos blancos y metales se pueden enfrentear sendado o de pie desde P1. Avance a P2 y enfrente T5 y T6 usando cobertura

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 15

**TARGETS:** 07

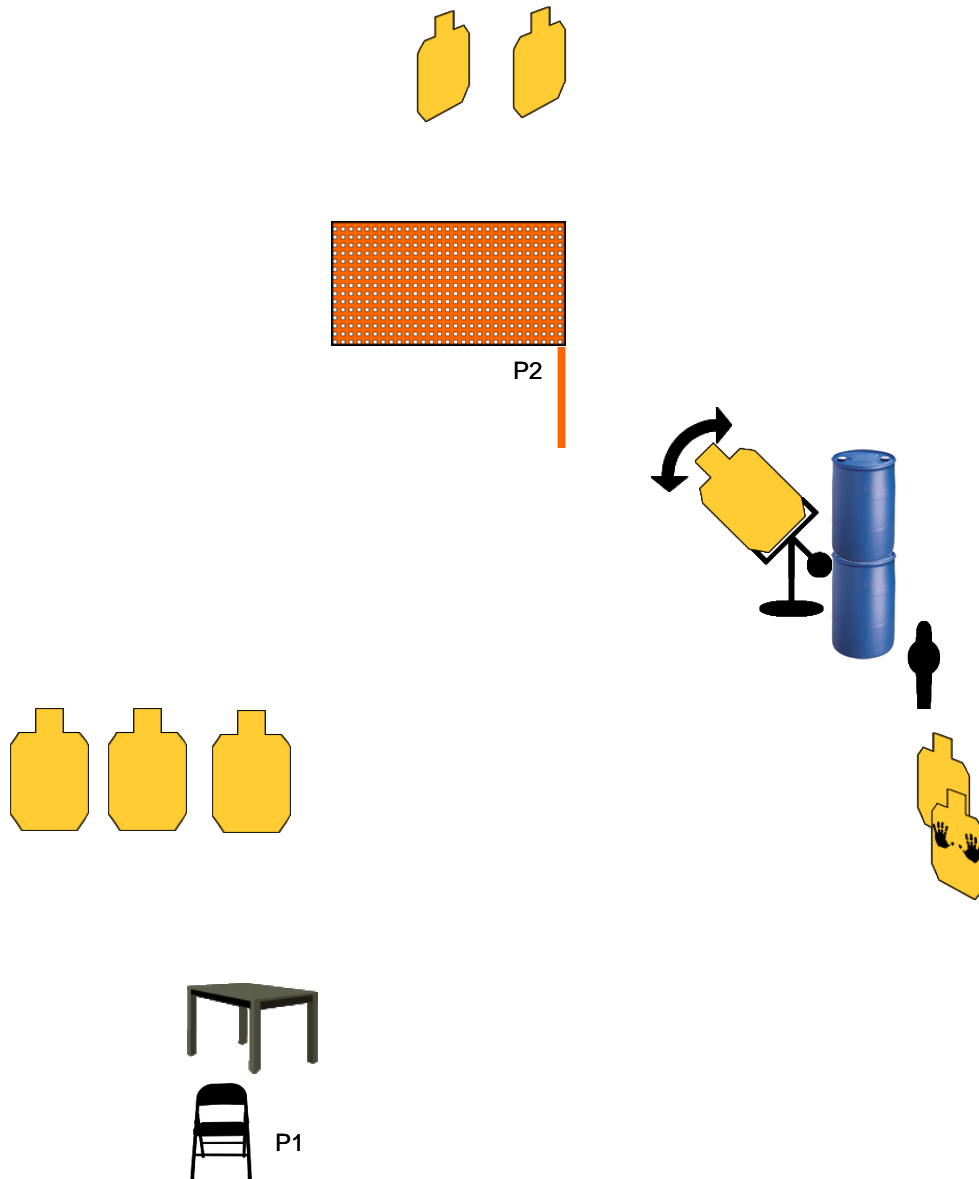
**DISTANCE:** 5 - 10 metros

**SCORED HITS:** Mejores dos por carton, metales hasta caer

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



# Fiesta Sorpresa - 5ta Fecha IDPA

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** El Zurdo Madrigal

**START POSITION:**

Frente a la puerta, manos relajadas como lo demuestra el RO. Arma cargada a capacidad de division, magazines extra en la cintura

**SCENARIO:**

Usted viene llegando a su casa cuando es sorprendido para una banda que esta dentro.

**PROCEDURE:**

A la señal, abra la puerta y tome cobertura al lado derecho o izquierdo de la entrada y enfrente T1 y T2. Desde P2 enfrente T3 y T4. Desde P3 enfrente T5 y T6 desde la ventana. Todos los blancos deben ser enfrentados con dos disparos minimo.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 12

**TARGETS:** 06

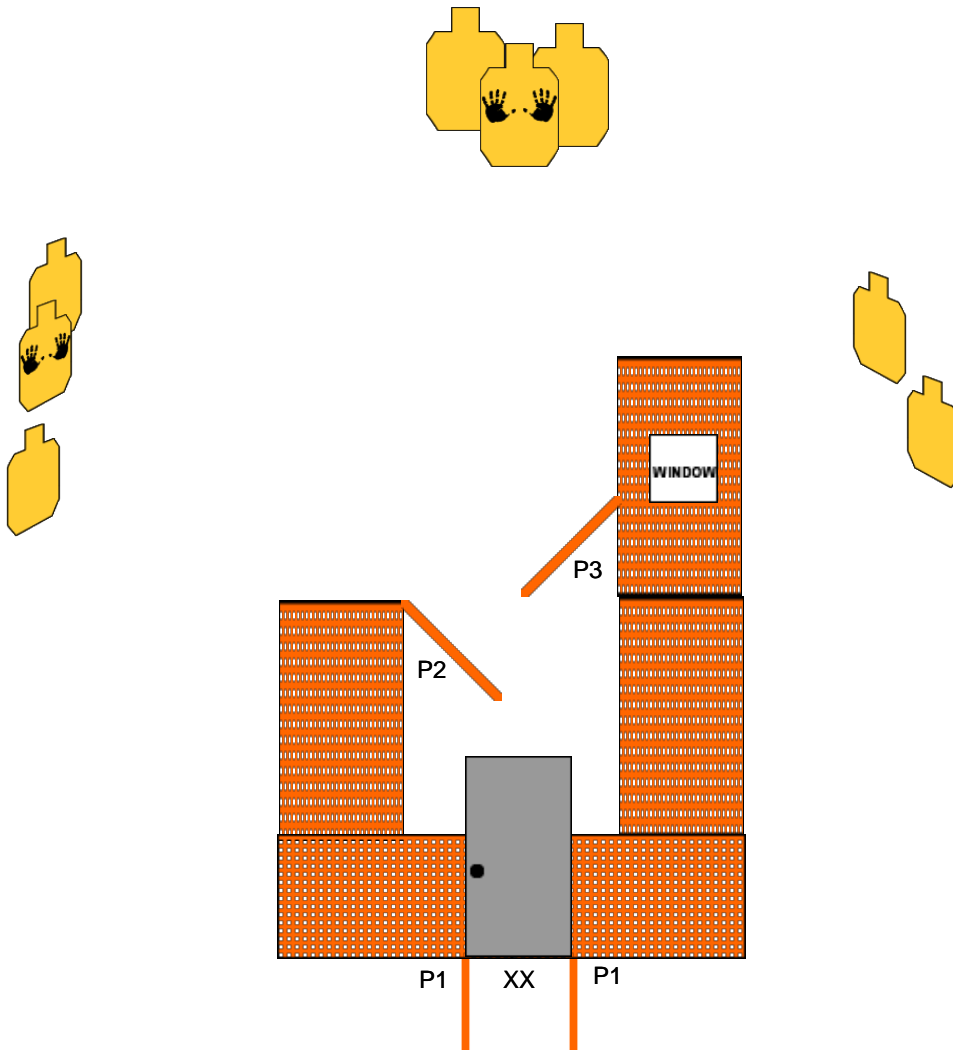
**DISTANCE:** 5 - 10 metros

**SCORED HITS:** Mejores dos por carton

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



# Sorprendido en Medio Asalto - 5ta Fecha IDPA

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** El Zurdo Madrigal

**START POSITION:**

Sobre las marcas, manos relajadas. Arma cargada a capacidad de division, magazines extra en la cintura

**SCENARIO:**

Usted, es sorprendido en medio asalto ayude eliminando a los maleantes

**PROCEDURE:**

A la señal. Desde P2 enfrente T1. Desde P1 enfrente M1 y M2, M2 activa el T2 el up and down. Desde P3 enfrente M3 y T3 y T4. Finalmente desde P4 enfrente T5, M4 y T6

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 16

**TARGETS:** 06

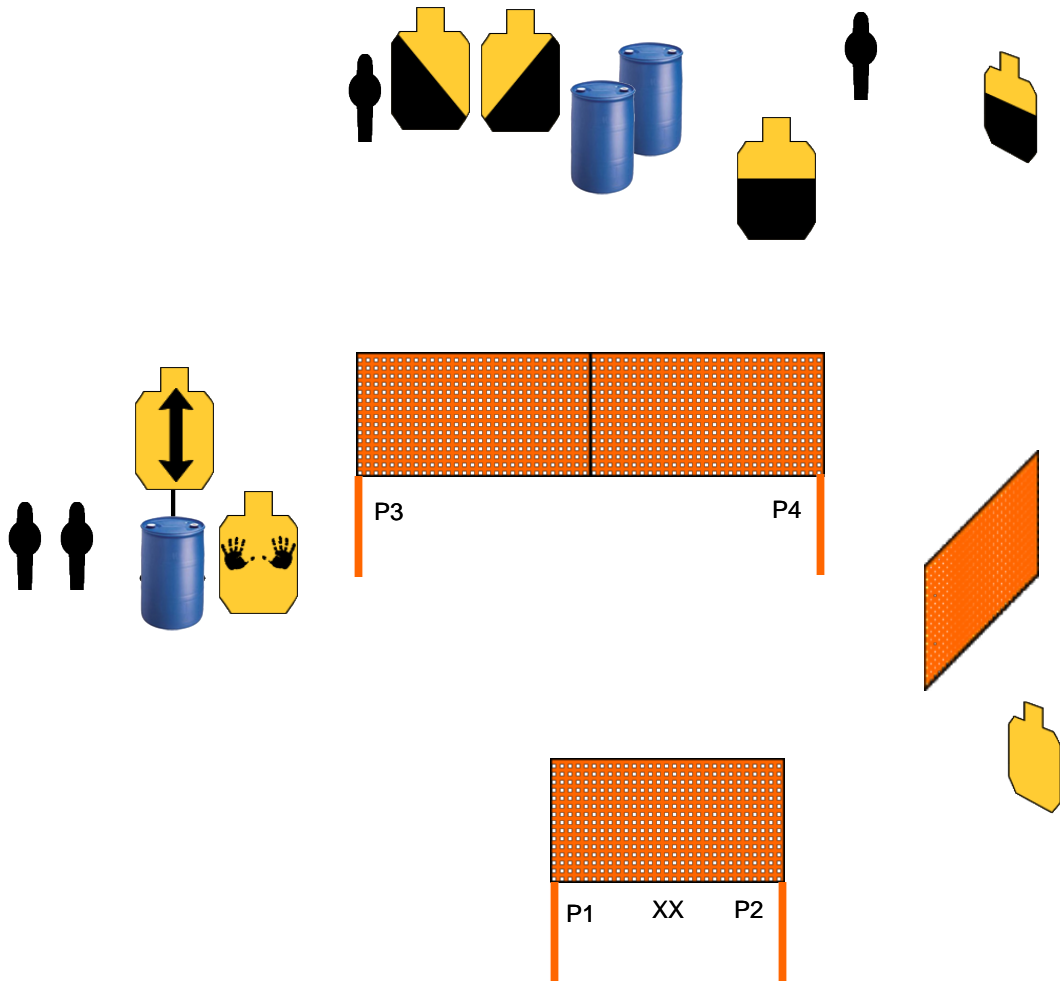
**DISTANCE:** 5 - 15 metros

**SCORED HITS:** Dos mejores por carton, metales hasta caer

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



# Asalto despues de la Fecha de IDPA - 5ta Fecha IDPA

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** El Zurdo Madrigal

**START POSITION:**

Arma descargada en uno de los estañones. Primer magazine en el estañon opuesto. Manos tocando las marcas, vista al frente como lo demuestra el SO. Magazines extra en la cintura.

**SCENARIO:**

Usted esta limpiando el arma luego de una competencia, cuando llegan a asaltarlo.

**PROCEDURE:**

A la señal, cargue el arma y enfrente T1 y T2 estatico o en movimiento. Avance a P1 y enfrente M1, desde cobertura. M1 activa el Drop Turner que se un surprise target por lo que se puede enfrentar en movimiento o estatico "in the open". Desde P2 usando cobertura enfrente T4. Desde P3 enfrente T5 a T7 usando cobertura.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 16

**TARGETS:** 07

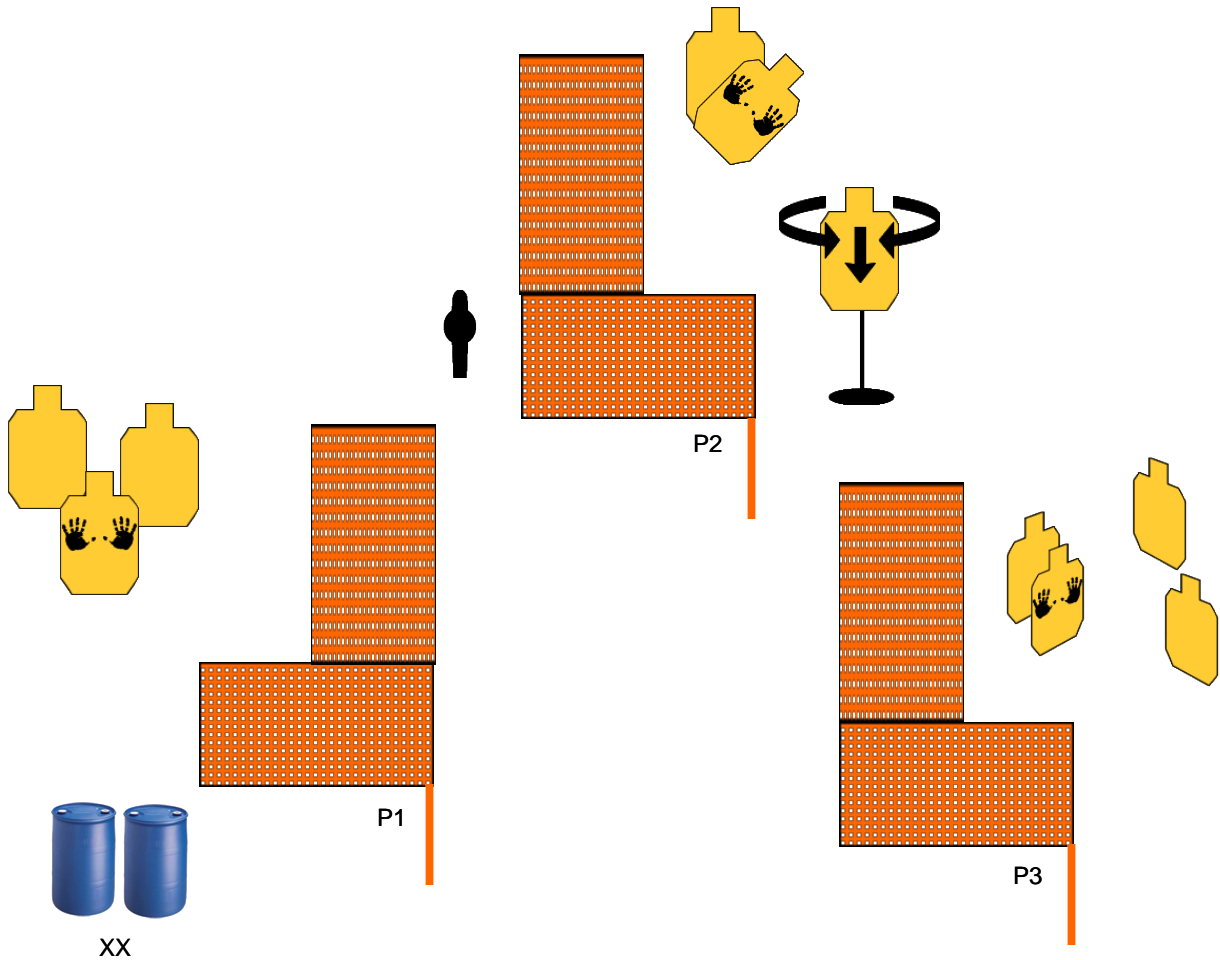
**DISTANCE:** 5 - 15 metros

**SCORED HITS:** Mejores dos por carton, metales hasta caer

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



# Maleantes en el Callejon - 5ta Fecha IDPA

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** El Zurdo Madrigal

**START POSITION:**

Manos relajadas, vista al frente, talones tocando las marcas como lo demuestra el SO. Arma cargada a capacidad de division, magazines extra en la cintura.

**SCENARIO:**

Usted esta patrullando un callejon cuando una banda de maleantes lo tratan de asaltar

**PROCEDURE:**

A la señal enfrente de T1 a T3 con dos disparos por carton estatico o en movimiento. Avance a P1 y enfrente T4 y T5. De P2 enfrente T6. De P3 enfrente T7. Finalmente avance a P4 y enfrente T8 y T9. En todas la posiciones de tiro utilice la cobertura disponible.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 18

**TARGETS:** 09

**DISTANCE:** 5- 10 metros

**SCORED HITS:** Mejores dos por carton

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**

