

# Cuarta fecha IDPA - Enfrentamiento en Super del Chino

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** Sergio Neuman

**START POSITION:**

De pie en las marcas. Manos agarrando el carrito de supermercado. Arma cargada a capacidad de division, cargadores extra en la cintura.

**SCENARIO:**

Usted esta en el supermercado cuando una banda intenta asaltar el supermercado del barrio.

**PROCEDURE:**

A la señal Avance a P1 o P2 y enfrente los blancos usando cobertura. Luego avance a P3 y enfrente los blancos en orden de aparicion.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 12

**TARGETS:** 06

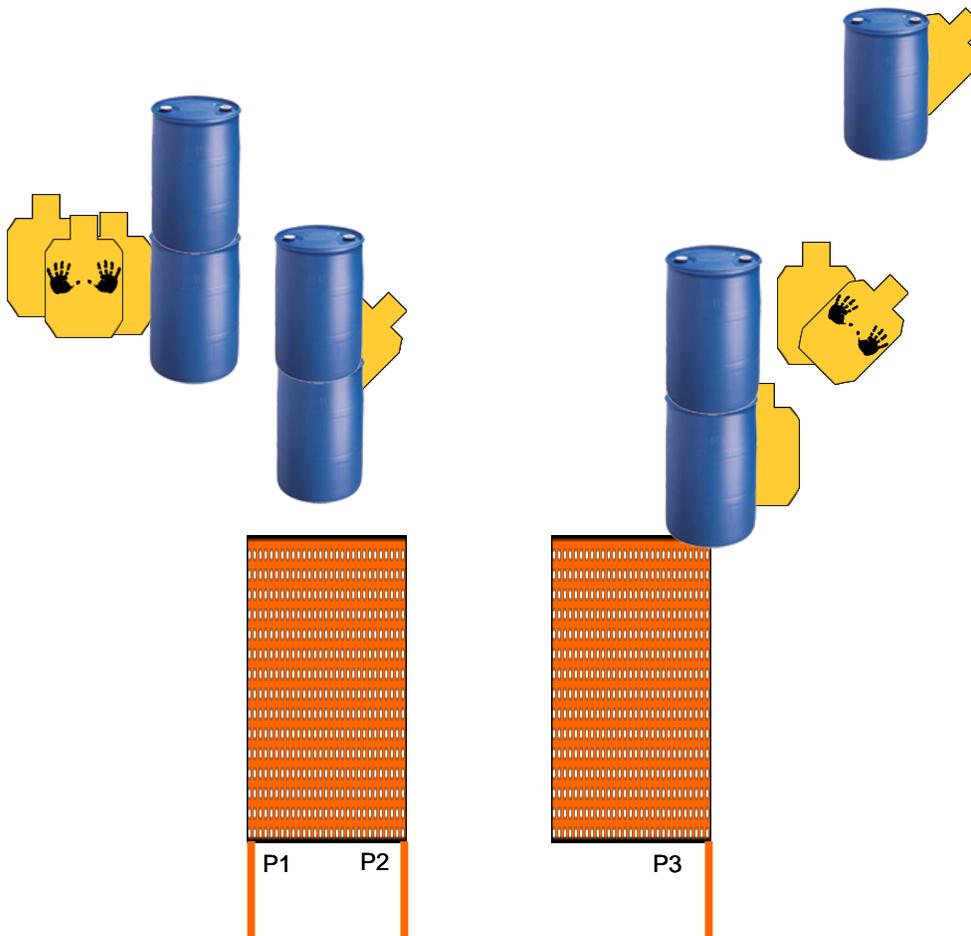
**DISTANCE:** 5-15

**SCORED HITS:**

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



XX

# Cuarta fecha IDPA - Enfrentamiento en el Callejon

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** Sergio Neuman

**START POSITION:**

Manos relajadas. Arma completamente descargada en la funda. Cargadores extra en la cintura.

**SCENARIO:**

Ustede esta en un callejon cuando es asaltado por 5 maleantes defiendase.

**PROCEDURE:**

Al la señal avance a P1 y enfrente T1 y T2, avance a P2 y enfrente T3 y finalmente avance a P3 y enfrente T4 y T5. Siempre utilizando cobertura.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 10

**TARGETS:** 05

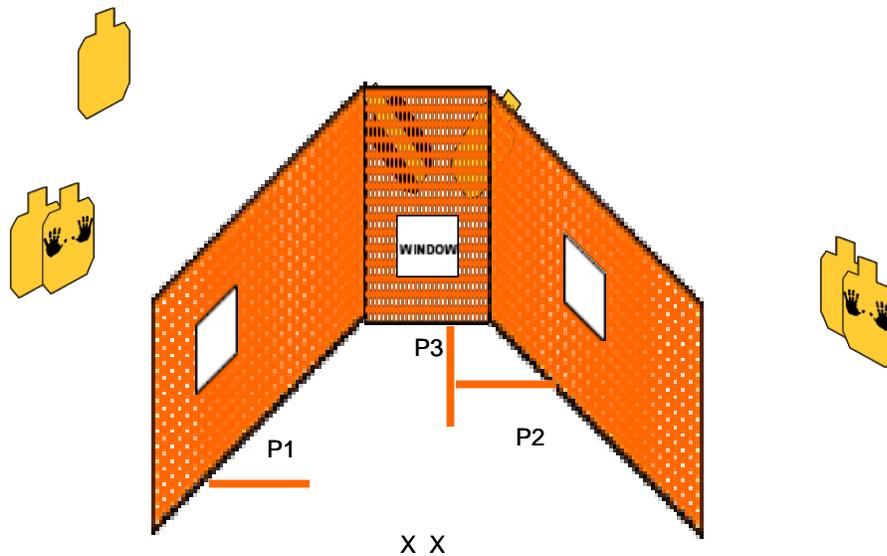
**DISTANCE:**

**SCORED HITS:**

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



# Cuarta fecha IDPA - Standard

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** Sergio Neuman

**START POSITION:**

De pie en P1, manos relajadas, mirada al frente. Arma cargada con exactamente 6 tiros, en la funda. Cargadores extra en la cintura 1er cargador extra con 6 tiros y 2do cargador extra a capacidad de division.

**SCENARIO:**

Escenario Standard, basado en el F.A.S.T drill de Todd Green.

**PROCEDURE:**

A la señal enfrente a T1 con dos disparos en la cabeza y cuatro disparos al cuerpo, enfrente a T2 con dos disparos en la cabeza y cuatro en el pecho y enfrente a T3 con dos disparos en la cabeza y cuatro al cuerpo.

**SCORING:** Limited

**ROUND COUNT:** 18

**TARGETS:** 03

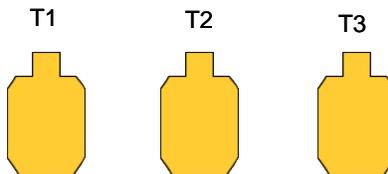
**DISTANCE:** 6

**SCORED HITS:**

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



  
P1

# Cuarta fecha IDPA - Huyendo al Carro

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** Sergio Neuman

**START POSITION:**

De Pie en P1, manos sobre la mesa en las marcas. Arma cargada a capacidad de division dentro de un maletin que se encuentra al borde contrario de la mesa. Cargadores extra en la cintura.

**SCENARIO:**

Usted esta haciendo una transaccion bancaria cuando es emboscado por una banda. Defiendase y retroceda hacia el carro para huir.

**PROCEDURE:**

A la señal, guarde las llaves del carro en cualquier parte de su cuerpo, hale el maletin hacia Ud (el maletin activa el NS ) y enfrente a T1, T2 y T3 (CS), retroceda a P2 y enfrente a T4, desde P3 enfrente a T5 y M1, desde P4 enfrente a M2 y T6, por ultimo avance a P5 y enfrente a T7 y T8 usando el carro como cobertura.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 18

**TARGETS:** 08

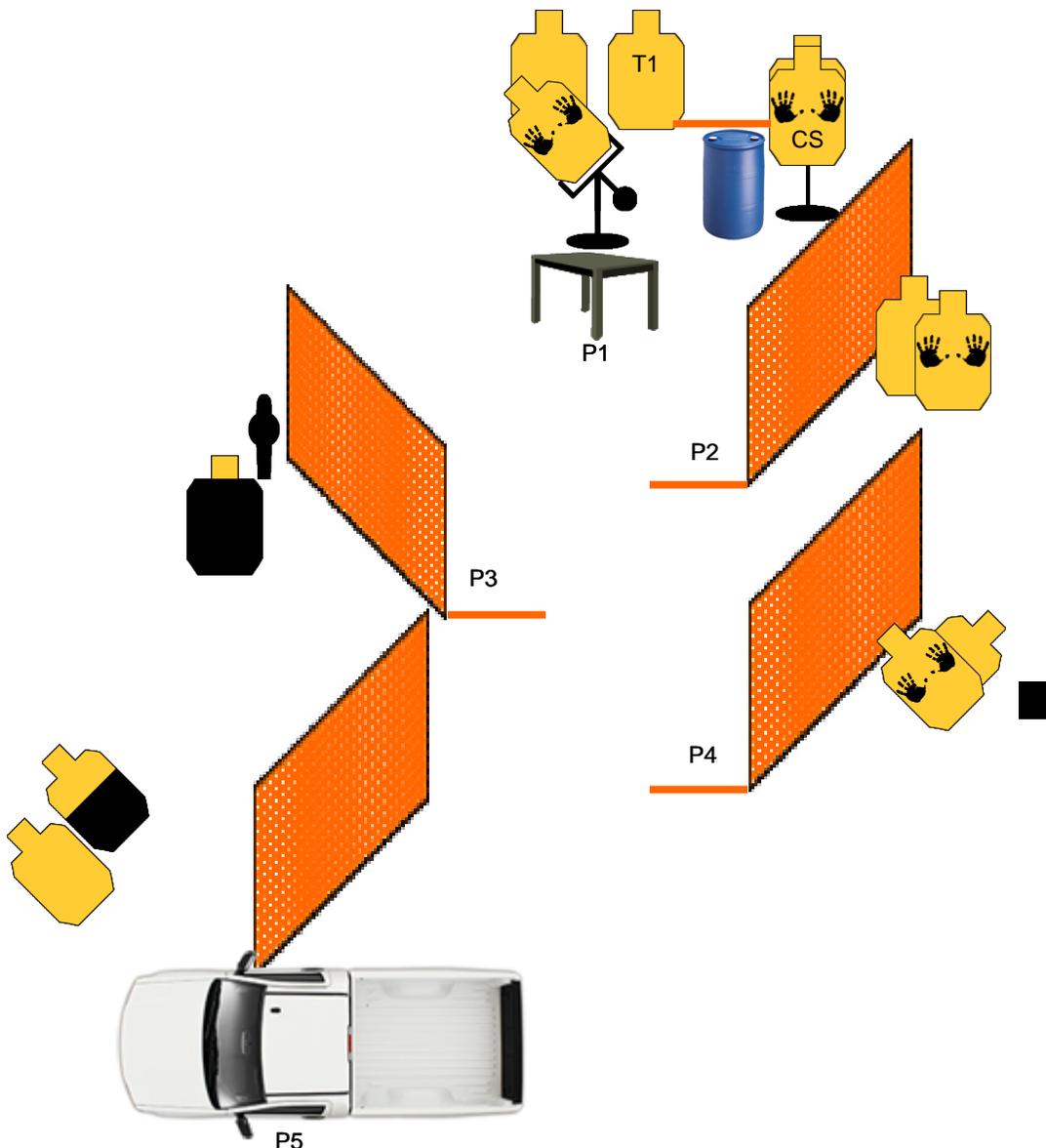
**DISTANCE:** 5-12

**SCORED HITS:**

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



# Cuarta fecha IDPA - La Bodega de Zombie

**RULES:** IDPA Rules

**Created By:** Sergio Neuman

**START POSITION:**

Sobre las Xs, manos relajadas, arma con cargador insertado y recamara vacia en la funda, cargadores adicionales en la cintura.

**SCENARIO:**

Ud esta visitando la bodega de un proveedor cuando se meten a robar. Defiendase.

**PROCEDURE:**

A la señal enfrente a T1, T2 y T3 desde P1, avance a P2 y enfrente a T4, T5 y M1, avance a P3 y enfrente a M2 y M3, avance a P4 y enfrente a T7 y T8.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 17

**TARGETS:** 07

**DISTANCE:** 6-18

**SCORED HITS:**

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:** M1 activa M2 y M3

