

# Asalto en el Alto

**RULES:** IDPA Rules

**COURSE DESIGNER:** ErikMalick

**START POSITION:**

Sentado en el carro ambas manos sobre el volante. Arma cargada a capacidad de la division sobre el asiento del pasajero. Cargadores en la cintura.

**SCENARIO:**

Usted esta sentado en el carro haciendo un alto en un barrio conflictivo, cuando unos robacarros deciden asaltarlo.

**PROCEDURE:**

A la señal enfrente los blancos en prioridad tactica. T-1 a T3, se enfrentan dentro del carro. Luego se sale del vehiculo y puede ir a P2 o a P3, sin embargo P3 deben enfrentarse en cobertura baja.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 14

**TARGETS:** 07

**DISTANCE:**

**SCORED HITS:**

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



# De compras en el Super

**RULES:** IDPA Rules

**COURSE DESIGNER:** ErikMalick

**START POSITION:**

En P1 arma cargada a la capacidad de la division con el bolso en la mano no habil.

**SCENARIO:**

Usted se encuentra haciendo compras en el super cuando en uno de los pasillos cuando se topa a varios asaltantes. Los demas se escondieron detras de unas gondolas.

**PROCEDURE:**

A la señal enfrente a T1-T2 con mano habil sin soltar la bolsa en secuencia tactica con dos disparos. Una vez que haya terminado de enfrentarlos puede soltar la bolsa y resolver el resto del stage.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 17

**TARGETS:** 08

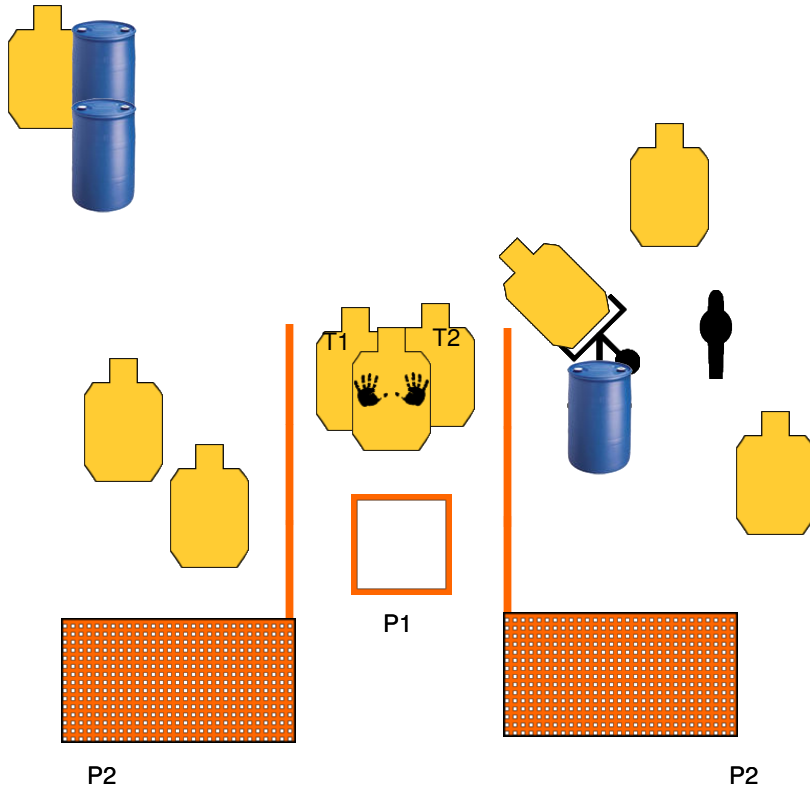
**DISTANCE:**

**SCORED HITS:** Mejores 2.

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:** El popper es activador.



# Desacelerando

**RULES:** IDPA Rules

**COURSE DESIGNER:** ErikMalick

**START POSITION:**

En P1, arma cargada a capacidad de la division en la funda. Manos rendidas.

**SCENARIO:**

**PROCEDURE:**  
A la señal, enfrente cada blanco con solo 3 disparos a cada uno en prioridad táctica.

**SCORING:** Limited

**ROUND COUNT:** 12

**TARGETS:** 04

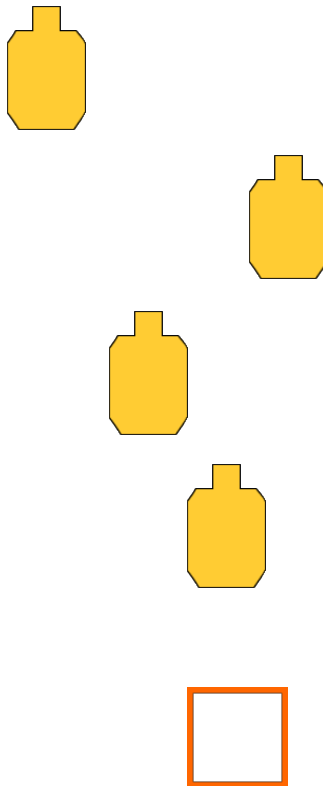
**DISTANCE:** 5m-20m

**SCORED HITS:** Mejores 3 por blanco

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** No

**NOTES:**



P1

# Salvando a Manuela

**RULES:** IDPA Rules

**COURSE DESIGNER:** ErikMalick

**START POSITION:**

Sentado en la silla, arma cargada a capacidad de la division en la funda. Manos sobre la mesa.

**SCENARIO:**

Usted esta sentado en la oficina revisando notas con su secretaria manuela cuando de repente la compañía es asaltada por varios sujetos tomando un rehen. Debe defenderse, salvar al rehen y ayadar a Manuela que esta con un ataque de panico.

**PROCEDURE:**

A la señal y mientras esta sentado enfrente de T1 a T4 en prioridad tactica. Tome a Manuela con una mano y carguela a P2. T5 y T8 deben ser enfrentados mientras se toma a Manuela con una mano. Puede soltar a Manuela mientras se realiza una recarga, pero debe retomarse antes de enfrentar los blancos.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 16

**TARGETS:** 08

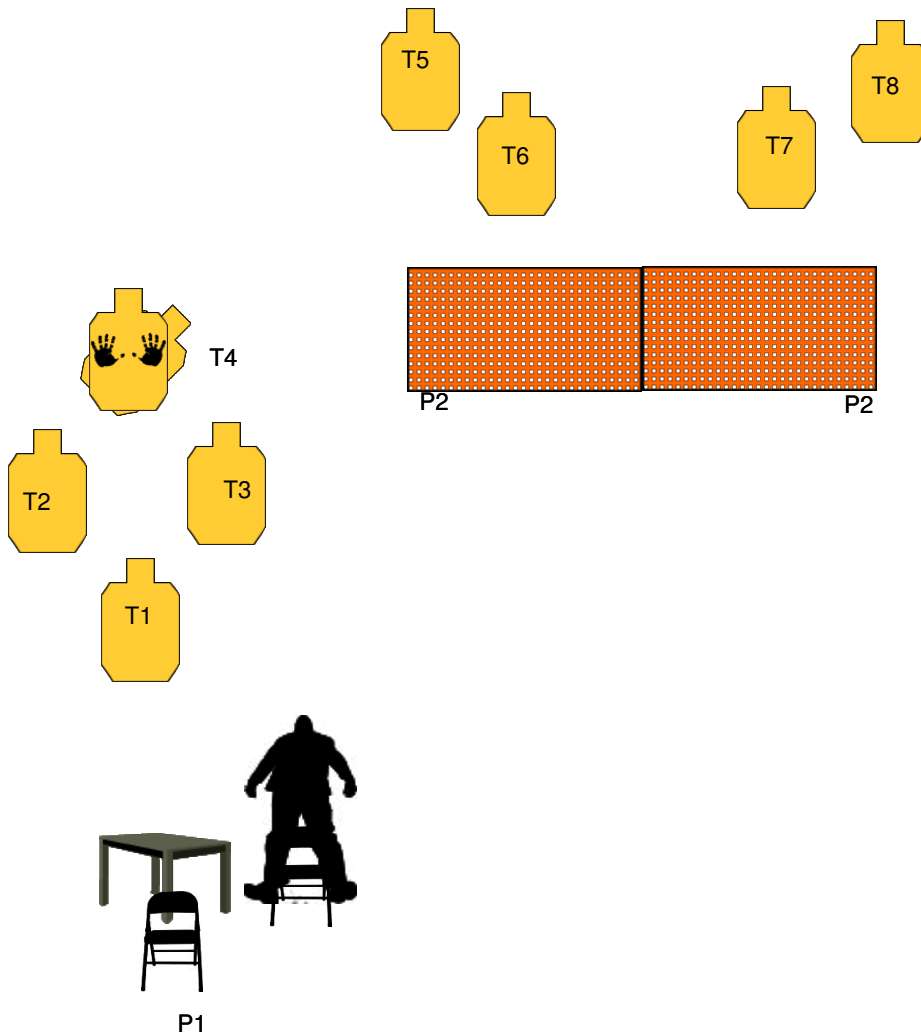
**DISTANCE:**

**SCORED HITS:** Best 2 per target

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



# Emboscada en el parque

**RULES:** IDPA Rules

**COURSE DESIGNER:** ErikMalick

**START POSITION:**

En P1 de espalda a los blancos, manos relajadas. Arma cargada a capacidad de la division en la funda.

**SCENARIO:**

Usted se encuentra caminando por el parque cuando lo tratan de asaltar.

**PROCEDURE:**

A la señal gire y enfrente a T1-T3 en secuencia tactica con 3 disparos mientras retrocede hacia P2. Todos los disparos en movimiento. En P2 enfrente a T4 con al menos 3 disparos desde cobertura.

**SCORING:** Unlimited

**ROUND COUNT:** 14

**TARGETS:** 04

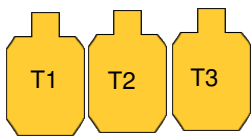
**DISTANCE:**

**SCORED HITS:** Mejores 3 por blanco. Metales hasta caer.

**PENALTIES:**

**CONCEALMENT:** Yes

**NOTES:**



P1



P2