

Stage 1 Emboscada

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER: ASOTIPRA

START POSITION: En P1, arma cargada a capacidad de la división.

SCENARIO: Usted viene saliendo del mall cuando al llegar al carro es atacado por una banda de atracadores

PROCEDURE: A la señal enfrente M1-M2 y T1-T4 en prioridad táctica en estático o en movimiento. Luego enfrente el resto de los blancos desde P2, P3 y P4.

SCORING: Vickers

ROUND COUNT: 18

TARGETS: 08

DISTANCE: 2-15

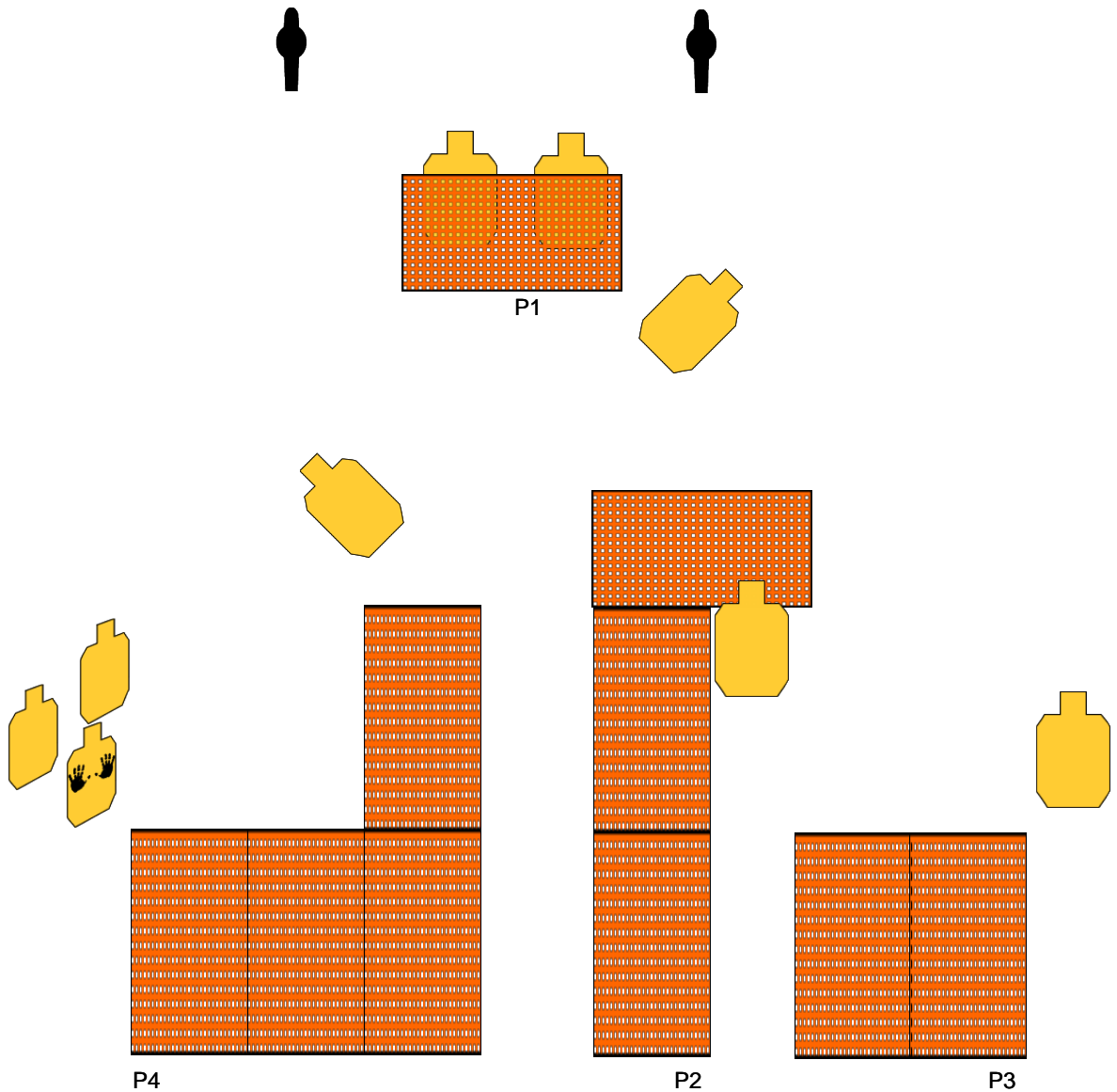
SCORED HITS: Mejores 2

START/STOP:

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



Stage 2 Estandares de 1 mano

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER: ASOTIPRA

START POSITION: En P1, arma cargada a capacidad de la división en la funda.

SCENARIO: Ejercicio Estándar

PROCEEDURE: String 1: A la señal, enfrente a T1-T3 con 2 disparos en la zona baja de puntuación y luego con 2 disparos en la zona alta de puntuación, con solo la mano fuerte. String 2: A la señal, enfrente a T1-T3 con 1 disparo en la zona baja de puntuación y luego con 1 disparo en la zona alta de puntuación, con solo la mano de soporte.

SCORING: Limited Vickers

ROUND COUNT: 18

TARGETS: 03

DISTANCE: 7 yardas

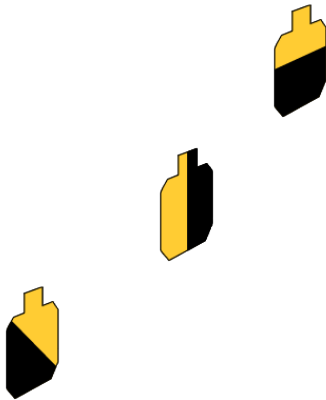
SCORED HITS: 3 en la zona alta y 3 en la zona baja

START/STOP:

PENALTIES:

CONCEALMENT: No

NOTES:



P1

Stage 3 Otro Estandar

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER:

START POSITION: En P1, arma cargada a la capacidad de la division en la funda.

SCENARIO: Ejercicio Estandar

SCORING: Limited Vickers

PROCEEDURE: A la señal enfrente T1-T3 en cualquier orden con 3 disparos en la zona baja y 2 en la zona alta de puntuación.

ROUND COUNT: 05

TARGETS: 03

DISTANCE: 10 yardas

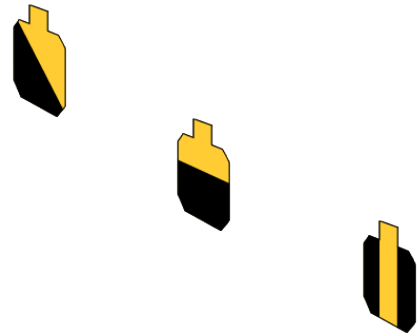
SCORED HITS: 2 en la zona alta y 3 en la zona baja

START/STOP:

PENALTIES:

CONCEALMENT: No

NOTES:



P1

Stage 4 Bajonazo frustrado

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER: ASOTIPRA

START POSITION: Sentado en la posición del conductor, arma cargada a la capacidad de la división en el asiento del acompañante.

SCENARIO: Usted viene de una fiesta cuando en una calle oscura lo tratan de bajar del carro.

PROCEDURE: A la señal, enfrente T1-T9 en prioridad táctica. T1-T3 deben ser enfrentados por la ventana del conductor, T4-T6 por la ventaja del acompañante y T7-T9 por el parabrisas. T1, el blanco más cercana de la izquierda debe ser enfrentado primero.

SCORING: Vickers

ROUND COUNT: 18

TARGETS: 09

DISTANCE: 2-25

SCORED HITS: Mejores 2

START/STOP:

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



Stage 5 Asalto al restaurante

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER: ASOTIPRA

START POSITION: Sentado en P1, arma cargada a la capacidad de la división, en la funda.

SCENARIO: Usted está cenando en un restaurante cuando entran a asaltarlo.

SCORING: Vickers

PROCEDURE: A la señal, enfrente a T1-T3 en secuencia táctica con 2 disparos. Luego desde P2 enfrente a T4-T6. T4 activa T6 que desaparece.

ROUND COUNT: 12

TARGETS: 06

DISTANCE: 3-15

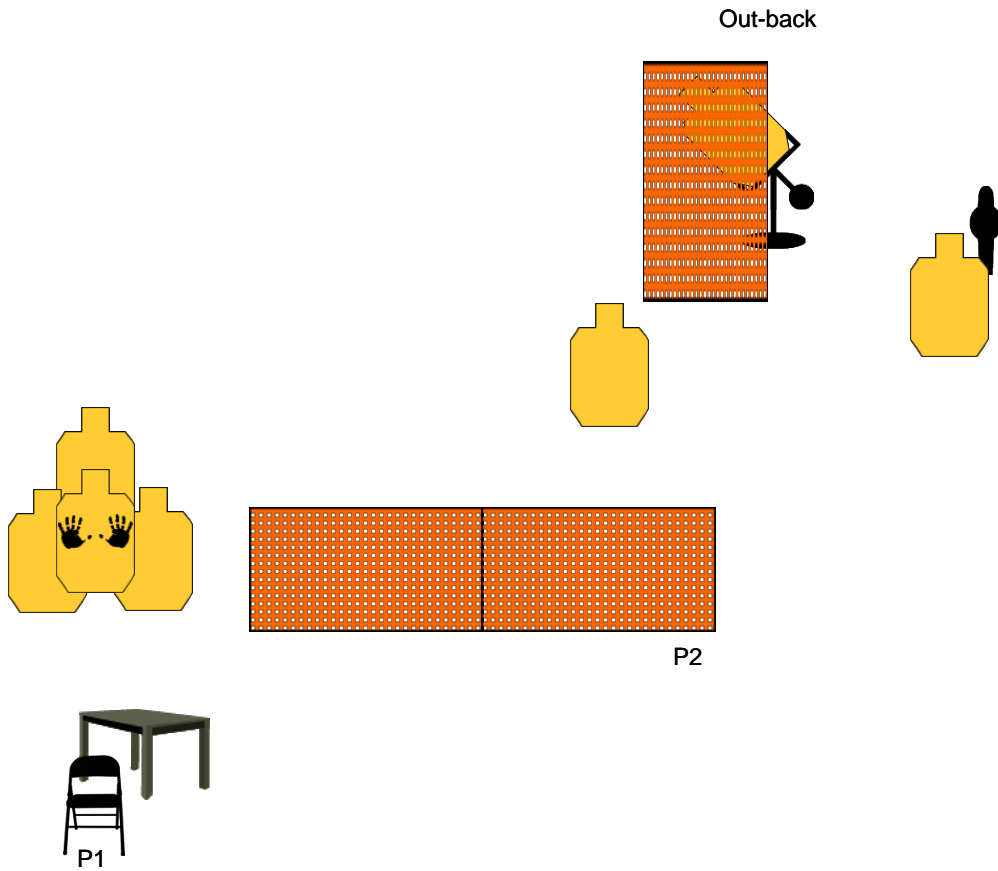
SCORED HITS: Mejores 2

START/STOP:

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



Stage 6 Atacado en la Sabana

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER: ASOTIPRA

START POSITION: En P1, arma cargada a la capacidad de la división en la funda.

SCENARIO: Usted viene de jugar basket en la Sabana cuando lo enfrentan 6 pintas para robarle el maletín.

PROCEDURE: A la señal, enfrente a T1-T3 mientras retrocede. Luego desde P2 usando "low cover" enfrente a T4-T5. Todos los blancos llevan 3 disparos.

SCORING: Vickers

ROUND COUNT: 05

TARGETS: 05

DISTANCE: 4-20

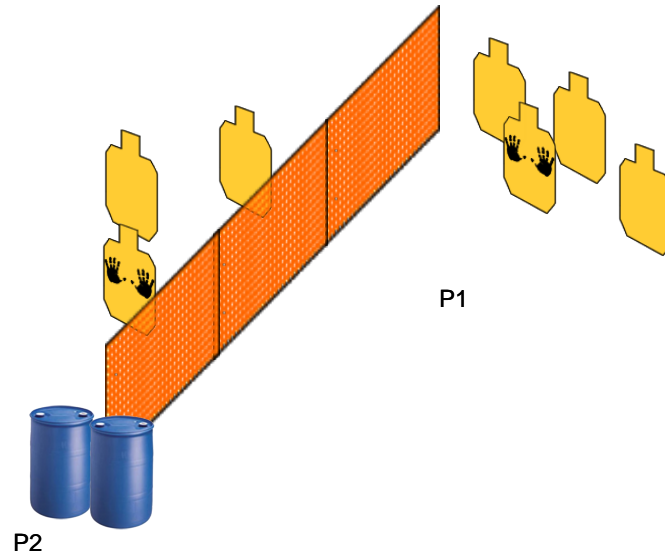
SCORED HITS: Mejores 3

START/STOP:

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



Stage 7 Transiciones

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER: ASOTIPRA

START POSITION: En P1, viendo al frente. Arma cargada a la capacidad de la división en la funda.

SCENARIO: Ejercicio de transiciones largas.

SCORING: Vickers

PROCEEDURE: A la señal enfrente T1-T4 en prioridad táctica con 2 disparos.

ROUND COUNT: 08

TARGETS: 04

DISTANCE: 10-20

SCORED HITS: Mejores 2

START/STOP:

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



P1

Stage 8 Acorralado en la bodega

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER: ASOTIPRA

START POSITION: En P1, arma cargada a la capacidad de la división en la funda.

SCENARIO: Usted está en la bodega de la empresa cuando ve por las cámaras que unos delincuentes entraron a la empresa con armas.

SCORING: Vickers

PROCEDURE: A la señal, enfrente T1-T3 en prioridad táctica (no hay cobertura) y T2 y T3 desaparecen. Luego vaya a P2 o P3 y enfrente los blancos restantes. 2 disparos mínimo por blanco. Los metales deben caer para puntuar.

ROUND COUNT: 16

TARGETS: 07

DISTANCE: 5-18

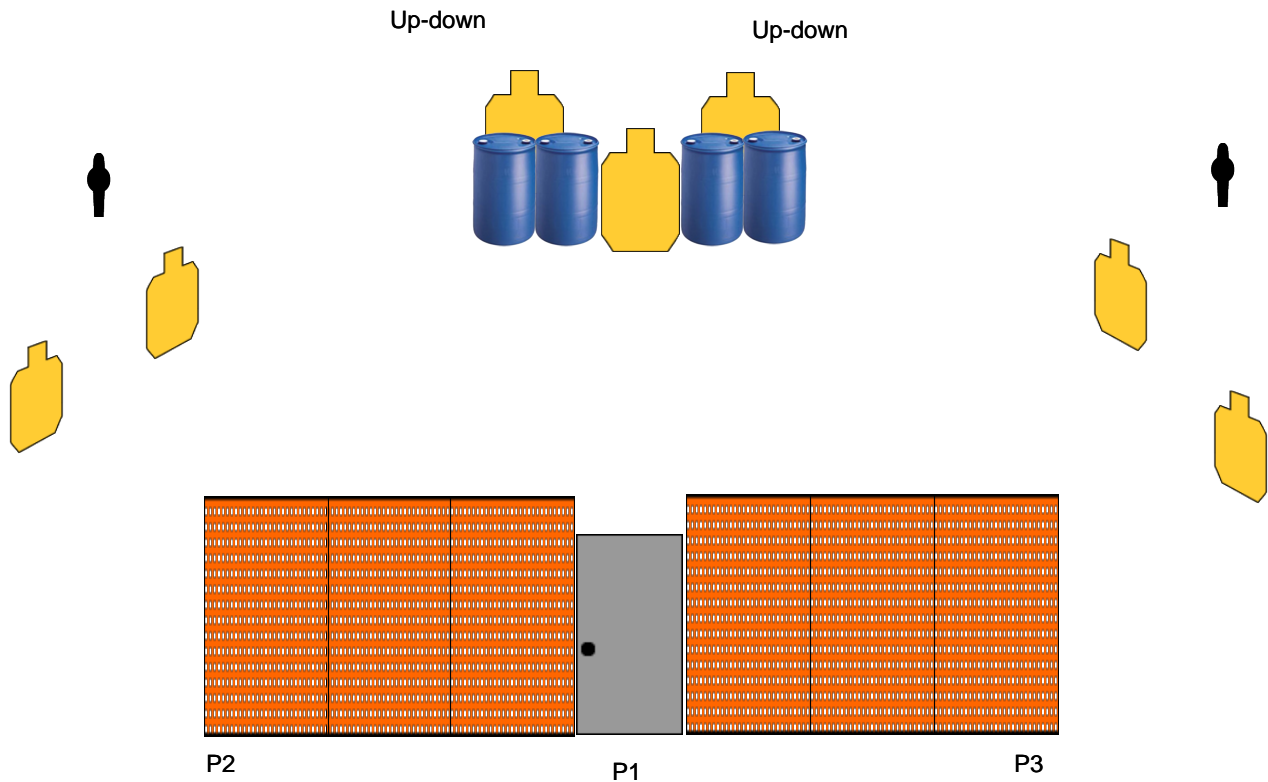
SCORED HITS: Mejores 2

START/STOP:

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



Stage 9 BBQ frustrado

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER: ASOTIPRA

START POSITION: En P1, con la espátula en la mano fuerte, tocando el asador. Arma cargada a la capacidad de la división en la funda.

SCENARIO: Usted está haciendo un BBQ con su familia cuando una banda de ratas trata de robar su casa.

PROCEDURE: A la señal, enfrente a T1-T3 y desde P2 o P3 enfrente los blancos restantes usando cobertura.

SCORING: Vickers

ROUND COUNT: 16

TARGETS: 08

DISTANCE: 3-12

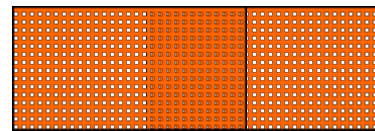
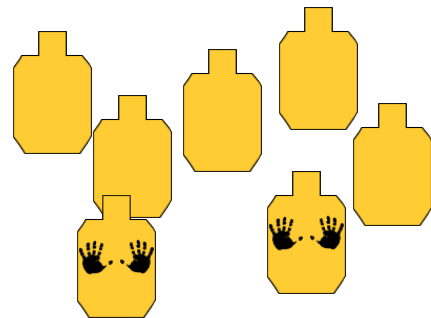
SCORED HITS: Mejores 2

START/STOP:

PENALTIES:

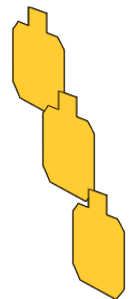
CONCEALMENT: Yes

NOTES:



P2

P3



P1



Stage 10 Pecho a tierra

RULES: IDPA RULES

COURSE DESIGNER: ASOTIPRA

START POSITION: En P1, arma cargada a la capacidad de la división.

SCENARIO: Usted es atacado mientras espera el bus en la parada.

PROCEDURE: A la señal enfrente a T1-T5 con 3 disparos desde cobertura.

SCORING: Vickers

ROUND COUNT: 15

TARGETS: 05

DISTANCE: 5-18

SCORED HITS: Mejores 3

START/STOP:

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:

