

ASOTIPRA

Stage #1: Chavo del 8!

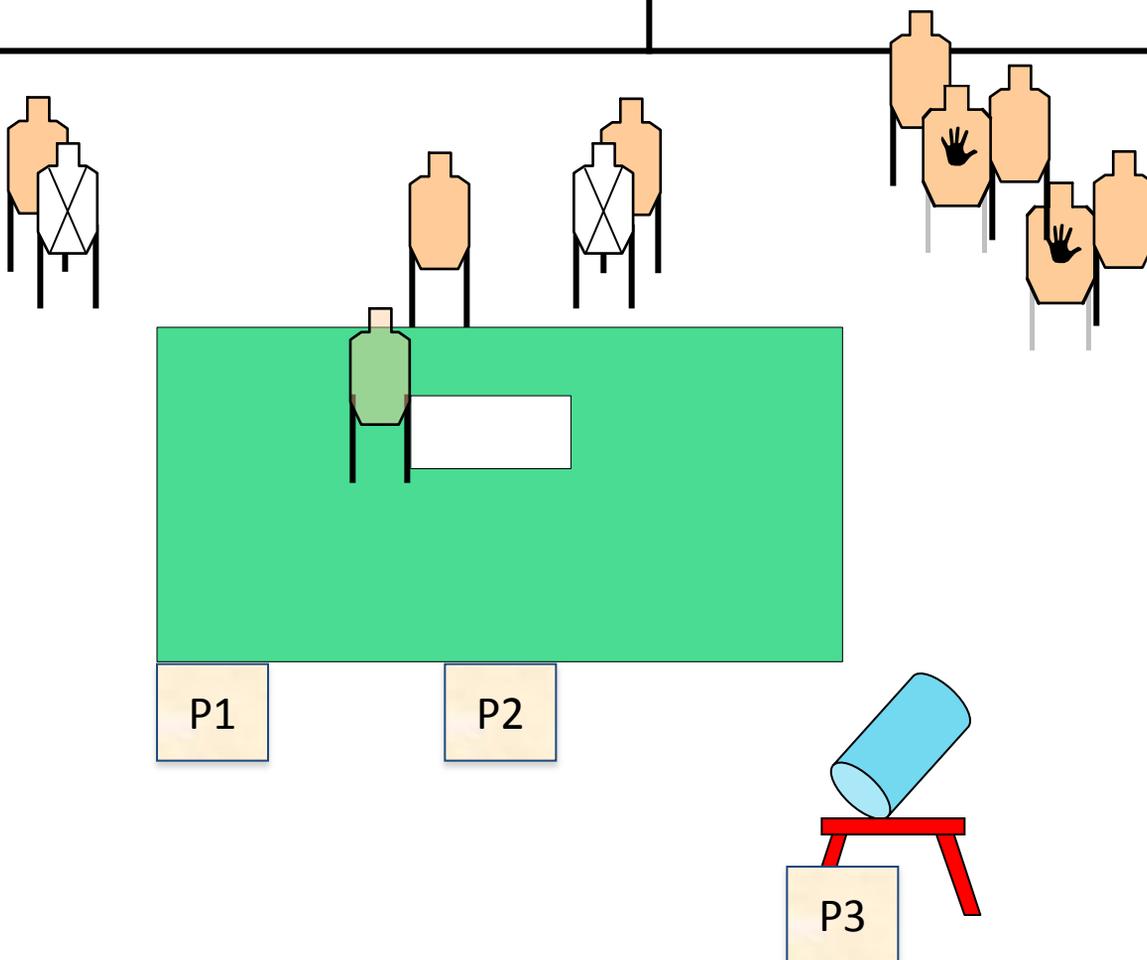
Course Designer: Oldemar Echandi

SCENARIO: Estás en la vecindad del Chavo y los "Z" atacan. Defiéndase y dispare por el barril!

START POSITION: En P1, los brazos cruzados sobre la barrera y la frente sobre los brazos. (Tipo llorando de Kiko). Arma cargada según la capacidad de la división.

STRINGS: 1
SCORING: 14 rounds min, Vickers
TARGETS: 7 threat, 4 non threat,
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Required

STAGE PROCEDURE: A la señal dispare dos mínimo a cada silueta. En P3 obligatorio disparar por el barril todos los tiros de las 3 siluetas.



ASOTIPRA

Stage #2: Malos en tu Oficina!

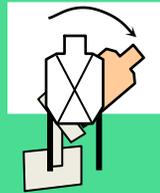
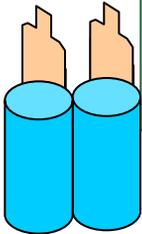
Course Designer: Oldemar Echandi

SCENARIO: Estas trabajando y llegan a asaltar tu oficina, defiéndete y detén a los agresores.

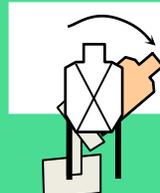
START POSITION: Sentado, espalda tocando la parte de atrás de la silla con rodillas rectas hacia al frente. Manos en el teclado de la computadora. Arma con cargador adentro, recámara vacía y entre la caja de IDPA. Los demás cargadores en la cintura.

STRINGS: 1
SCORING: 14 rounds min, Vickers
TARGETS: 6 threat, 2 non threat, 2 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Required

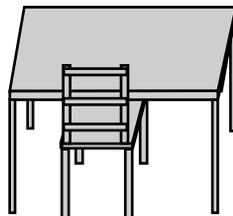
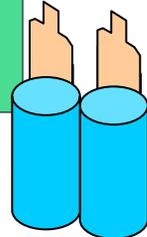
STAGE PROCEDURE: A la señal dos tiros a cada silueta.



Drop Out
Shoot



Drop Out
Shoot



ASOTIPRA

Stage #3: Zaguates con Rabia!

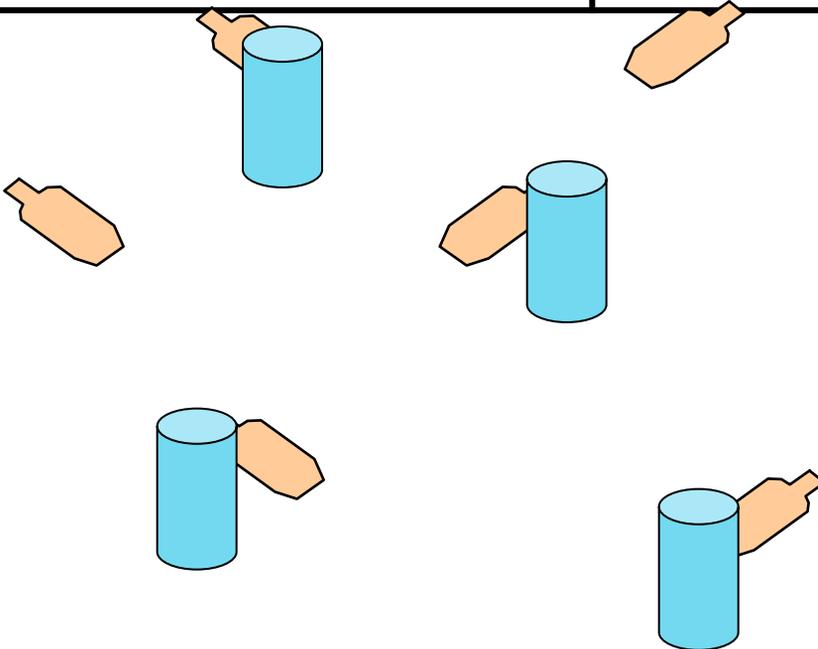
Course Designer: Oldemar Echandi

SCENARIO: Estás en la finca de la montaña! Cuando aparecen zaguates rabiosos.

START POSITION: De rodillas con el acha en la mano fuerte. Arma cargada solo con 6 tiros en la funda.

STRINGS: 1
SCORING: 12 rounds min, Vickers
TARGETS: 6 threat
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Not Required

STAGE PROCEDURE: A la señal tire el acha, tiene que llegar más de 1 metro enfrente suyo. Y dispare un tiro a cada perro. Recargue y dispare otro a cada perro.



P1

ASOTIPRA

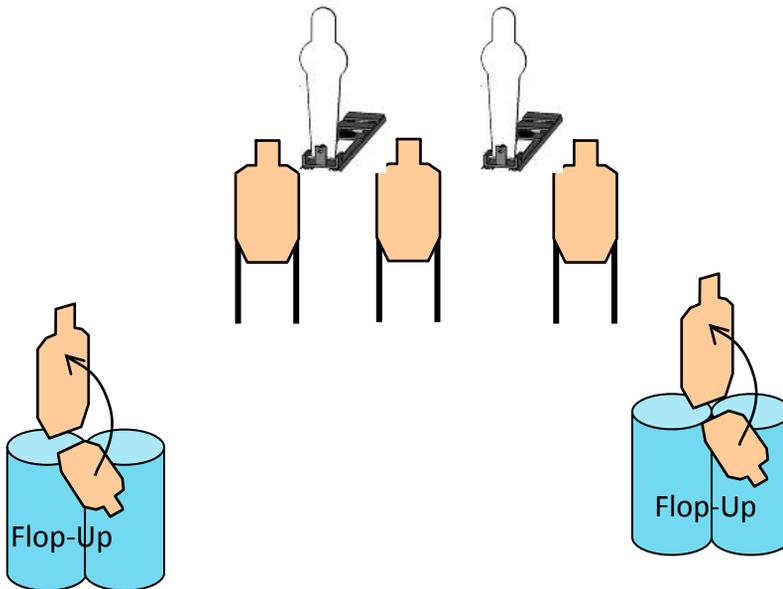
Stage #4: Estándares: Se desaparecen!

Course Designer: Oldemar Echandi

START POSITION: En P1 arma cargada según la capacidad de la división. Manos rendidas!

STAGE PROCEDURE: A la señal dispare 2 tiros mínimo por silueta. Los metales como quiera!

STRINGS: 1
SCORING: 12 rounds min, Vickers
TARGETS: 5 threat, 2 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Required



P1

ASOTIPRA

Stage #5: En el pasillo de tu abuela!

Course Designer: Oldemar Echandi

SCENARIO: En una casa vieja con pasillo grande salen malechores. Defiéndase!

START POSITION: En P1, manos relajadas. Arma cargada según la división.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Vickers
TARGETS: 9 threat, 5 non threat,
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Required

STAGE PROCEDURE: Dispare a todas las siluetas mínimo con 2 tiros. Recargas en cobertura.

