

Defendiendo La Oficina

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: Daniel Madrigal

START POSITION:

Arma descargada y un cargador sobre las marcas en la mesa, munición extra en la cintura. Manos rendidas, cuerpo, cabeza y pies viendo al frente.

SCENARIO:

Usted esta en La Oficina cuando entran unos ladrones, defiendase.

PROCEDURE:

A la señal enfrente los blancos utilizando la cobertura existente. M1 activa el drop turner.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 17

TARGETS: 07

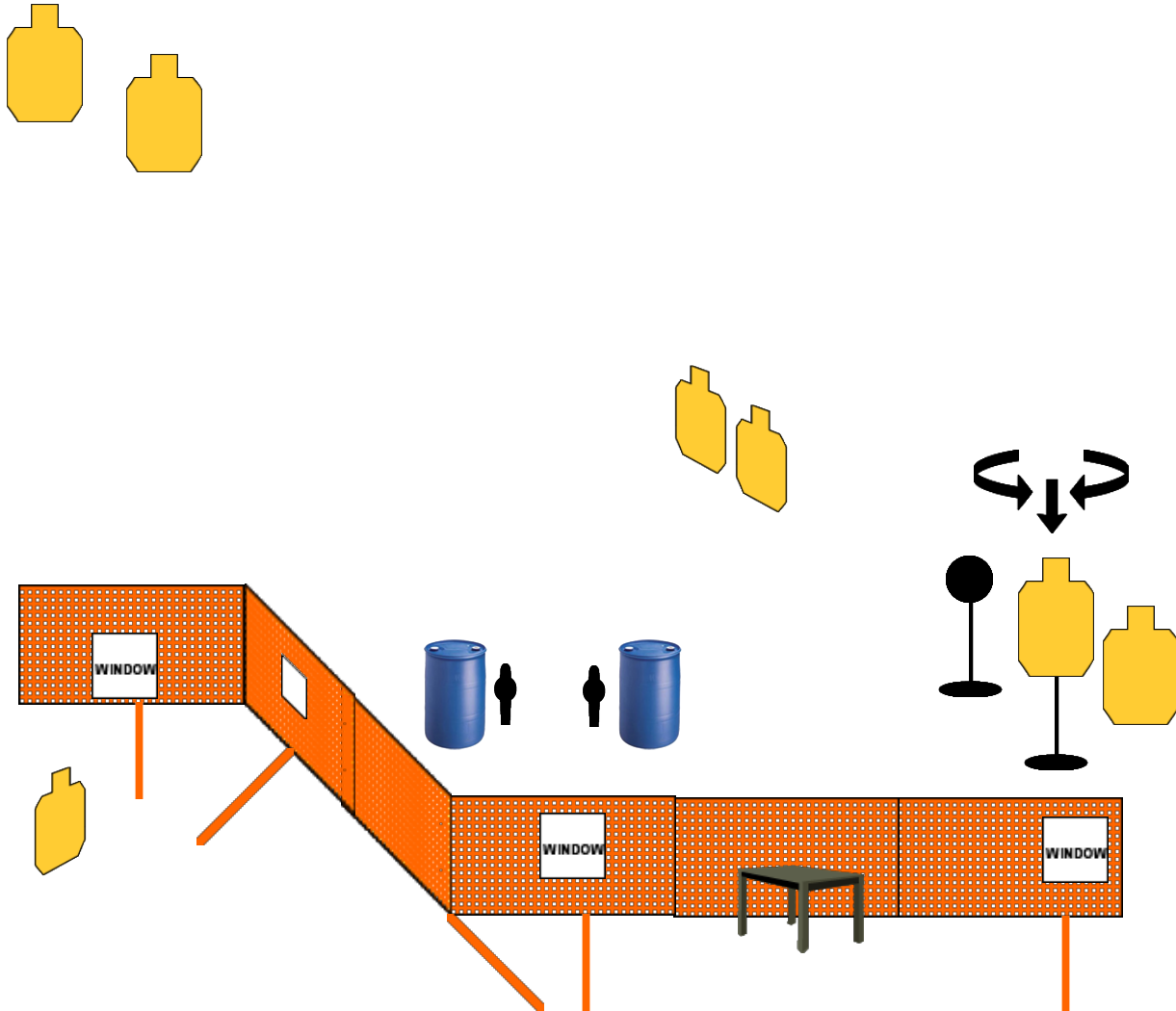
DISTANCE: 5 a 15 metros

SCORED HITS: Mejores dos, metales hasta caer

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



Nuevos estandares

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: RodrigoCarvajal

START POSITION:

De frente a los blancos, manos rendidas, arma cargada en la funda.

SCENARIO:

Estandar

PROCEDURE:

A la señal, enfrente T1-T2 con dos tiros al pecho y uno a la cabeza. Luego enfrente T3-T4 con tres tiros.

SCORING: Limited

ROUND COUNT: 12

TARGETS: 04

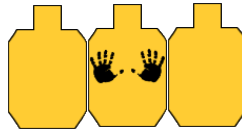
DISTANCE: 15-40

SCORED HITS: 12

PENALTIES:

CONCEALMENT: No

NOTES:



P1

Saliendo del banco

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: RodrigoCarvajal

START POSITION:

Relajado en P1, arma cargada y enfundada.

SCENARIO:

Usted viene saliendo del banco después de sacar un vueltillo para ir a comprar 2 pistolas nuevas, cuando una banda de golondrinas lo está esperando.

PROCEDURE:

A la señal, enfrente los blancos usando la cobertura disponible.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 15

TARGETS: 07

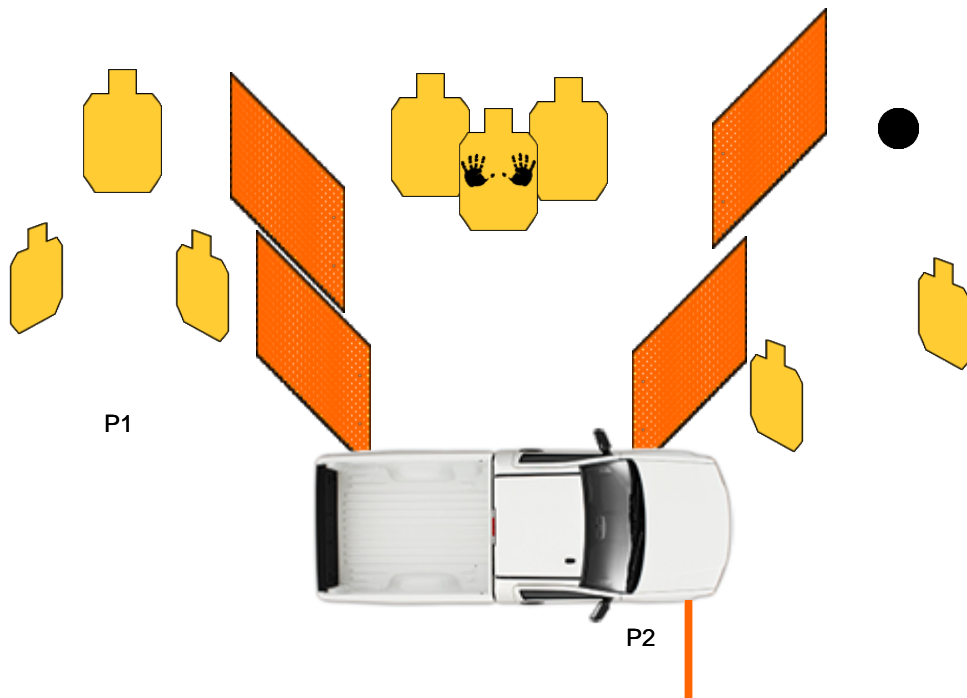
DISTANCE: 4-15

SCORED HITS: 15

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



A la Hora de la Cena

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: Daniel Madrigal

START POSITION:

Sentado, Arma cargada a capacidad de división sobre la marca en la mesa. Munición extra en la cintura. Palmas de las manos sobre la mesa. Mirada, torso y piernas viendo hacia adelante.

SCENARIO:

Usted esta almorzando cuando llegan unos ladrones a intentar entrar a la casa.

PROCEDURE:

A la señal, sentado en P1, enfrente T1 a T4 con dos disparos por cartón. Avance a P2 y desde la ventana enfrente T5 a T6 con dos disparos. Avance a P3 y desde la ventana enfrente T7 a T8 con dos disparos.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 16

TARGETS: 08

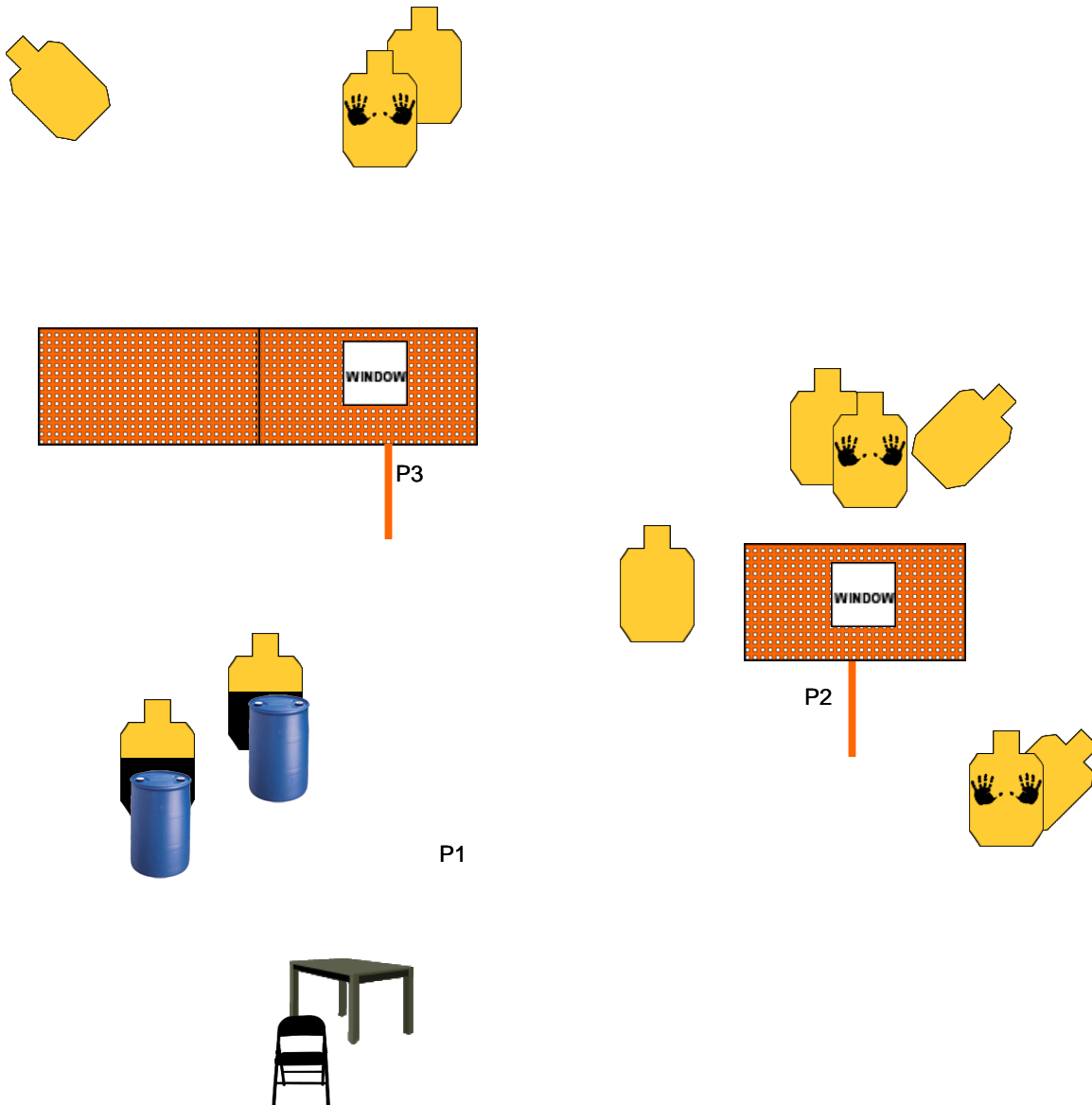
DISTANCE: 5 a 15 metros

SCORED HITS: Mejores dos

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



El Cura No Aguanta Nada

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: Daniel Madrigal

START POSITION:

De pie, dandole la espalda a los blancos. Manos sosteniendo la copa arriba de la cabeza. Arma en la funda, cargada a capacidad de division.

SCENARIO:

Ustede esta dirigiendose a la congregación, cuando llegan unos bandidos a robarse la colecta del día.

PROCEDURE:

A la señal, enfrente T1 a T3 con tres disparos. Avance a P1 y enfrente T4 y T5 con tres disparos

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 15

TARGETS: 05

DISTANCE: 7 a 10 metros

SCORED HITS: 3 mejores

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:

