

4ta Fecha IDPA Pokemon Shoot

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: Daniel Madrigal

START POSITION:

Ambas manos sosteniendo el celular hacia el frente. Arma en la funda, cargada a capacidad de division. Municion extra en la cintura.

SCENARIO:

Usted esta cazando Pokemones con unos amigos en el Parque de la Carpio cuando unos maleantes intentan robarles los celulares. Defiendase.

PROCEDURE:

A la señal suelte el celular y en movimiento hacia atras enfrente T1 y T2 con dos disparos en secuencia tactica. Luego proceda a P2, P3 y P4 y enfrente los blancos en orden de aparicion como se le presenten en cada posición de tiro.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 16

TARGETS: 08

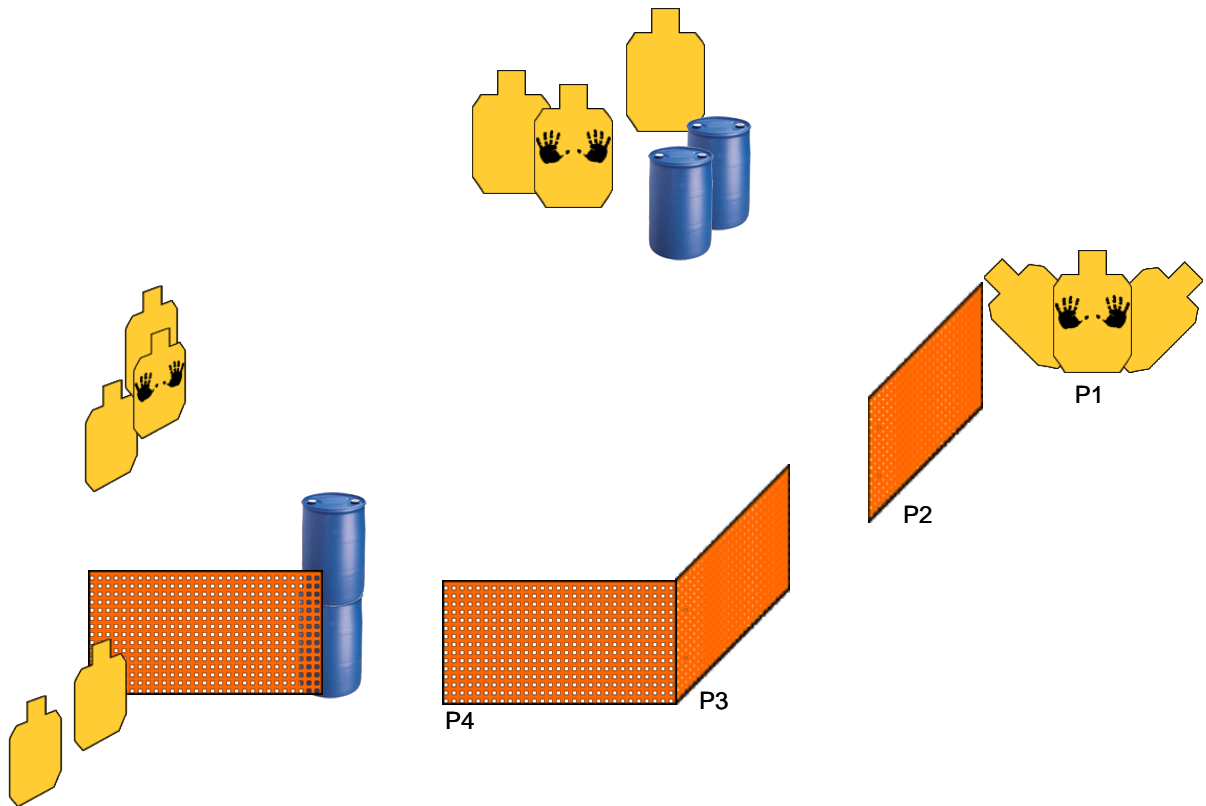
DISTANCE: 5 - 15 metros

SCORED HITS: Dos mejores por blanco

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



4ta Fecha IDPA Bochínche en Bochínche

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: Daniel Madrigal

START POSITION:

Viendo al frente. Sosteniendo a Manulea de la cintura con la mano fuerte. Mano debil tomándole la mano en ángulo de 45 grados. Arma con cargador montado y con recámara vacía. Munición extra en la cintura.

SCENARIO:

Usted está con su pareja en su salón de baile preferido cuando entran unos pintas a violentar la paz.

PROCEDURE:

A la señal, lleve a Manuel a cobertura detrás de la mesa. Con al menos una rodilla en el piso enfrente de T1 a T9 en prioridad táctica con un disparo a cada cartón. Una vez completada la secuencia, re enfrente T1 a T9 con un segundo disparo en prioridad táctica.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 18

TARGETS: 09

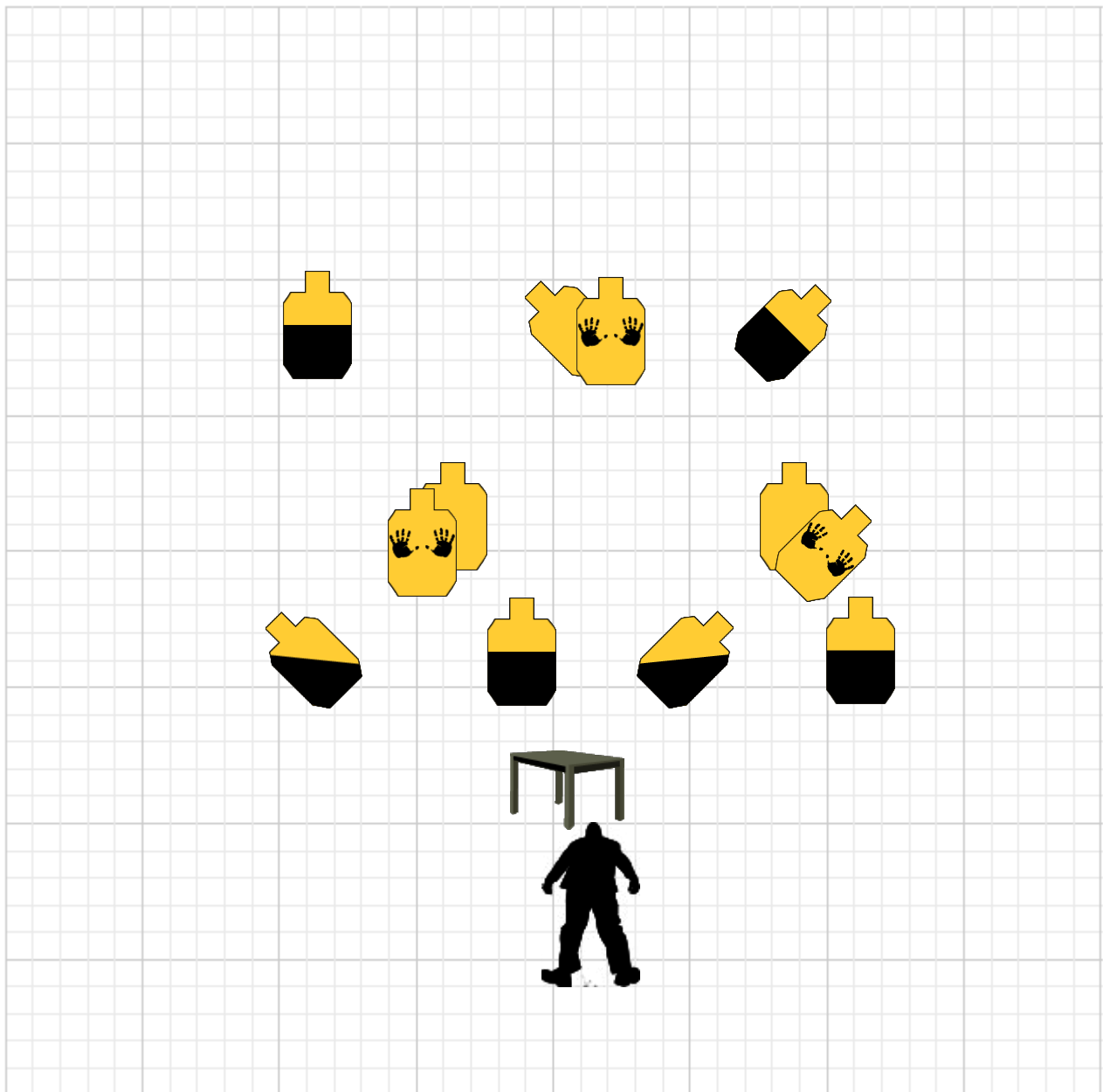
DISTANCE: 5 - 10 - 15 metros

SCORED HITS: Dos mejores por blanco

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



4ta Fecha IDPA Confundido con un UBER

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: Daniel Madrigal

START POSITION:

Sentado en el carro, ambas manos en el volante. Arma cargada a capacidad en el asiento del pasajero. Munición extra en la cintura.

SCENARIO:

Usted viene de una fiesta con unos amigos cuando unos elementos de la fuerza roja lo confunden con un UBER y le empiezan a amenazar de muerte y golpear el carro.

PROCEDURE:

A la señal. Tome el su arma y enfrente de T1 a T6 en prioridad tactica con tres disparos por blanco

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 18

TARGETS: 06

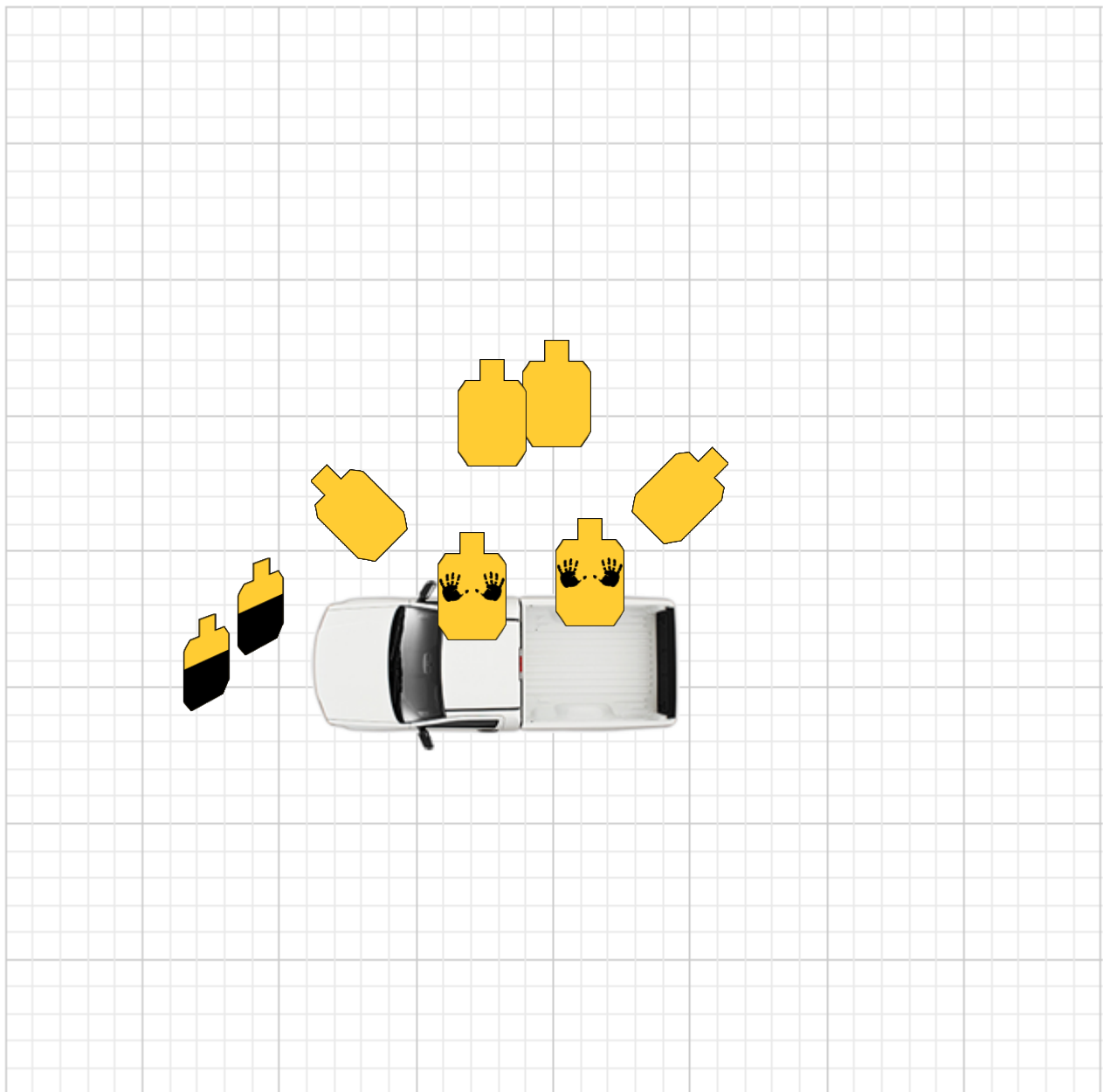
DISTANCE: 5 - 10 metros

SCORED HITS: 3 mejores por blanco

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



4ta Fecha IDPA Mano Fuerte Mano Debil

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: RodrigoCarvajal

START POSITION:

De pie detras de la barrera. Manos rendidas. Arma cargada a capacidad de division, municion extra en la cintura.

SCENARIO:

Mano fuerte, mano debil

PROCEDURE:

A la señal, por el lado derecho de la barrera con la mano derecha enfrente los cartones en orden de aparicion con dos disparos por carton. Luego por la izquierda con la mano izquierda enfrente los cartones en orden de aparicion con dos disparos por carton.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 16

TARGETS: 04

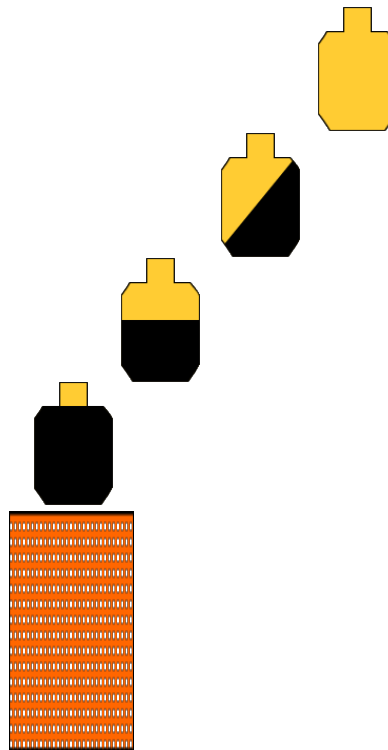
DISTANCE:

SCORED HITS: 4 mejores por carton

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:



4ta Fecha IDPA Al Caer la Noche

RULES: IDPA Rules

COURSE DESIGNER: Daniel Madrigal

START POSITION:

Sentado ambas manos sosteniendo un libro. Arma cargada a capacidad de division sobre la mesa al lado de la silla. Municion extra en la cintura

SCENARIO:

Usted ha terminado el dia de trabajo y esta descansando leyendo un libro, cuando unos tipo irrumpen en su casa.

PROCEDURE:

A la señal, sentado en P1, enfrente T1 a T3 con dos disparos por carton. Avance a P2 y P3 y en orden de aparicion enfrente los cartoneros con dos disparos y el metal hasta caer. El metal activa el clamshell.

SCORING: Unlimited

ROUND COUNT: 17

TARGETS: 08

DISTANCE: 5 - 15 metros

SCORED HITS: Dos mejores por carton, metal hasta caer

PENALTIES:

CONCEALMENT: Yes

NOTES:

