

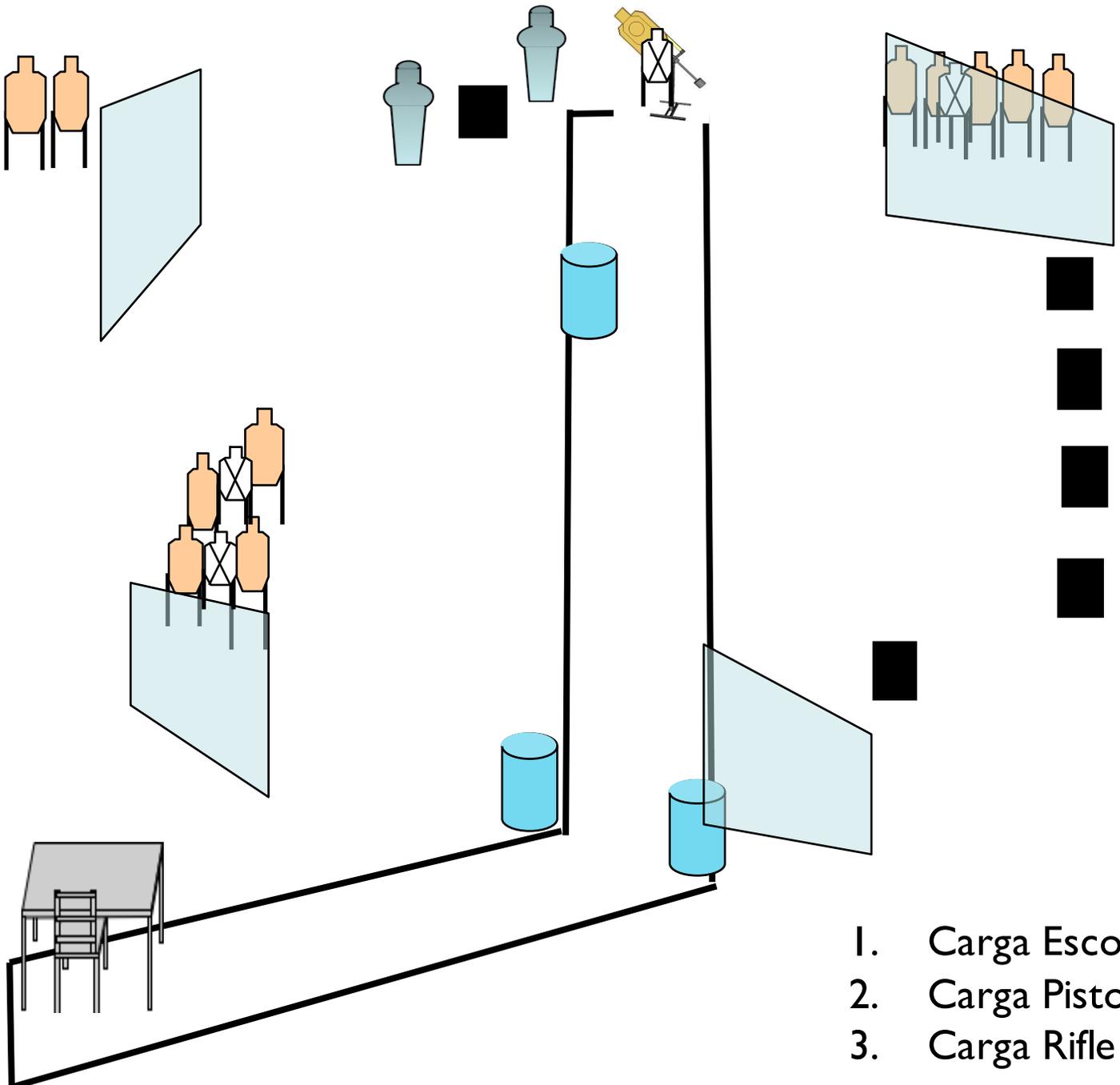


1era fecha 3GUN 2016
Stage #1
Course Designer: Oldemar Echandi

Posición de inicio: Sentado cuerpo hacia el frente, rifle descargado y 1 magazine de rifle en la mesa. Pistola cargada en la funda. Escopeta en cualquier barril con 4 tiros, recámara vacía y cerrada (con o sin seguro).

Procedimiento: A la señal cargue el rifle y enfrente T1-T2 permaneciendo sentado, luego enfrente T3-T6. Deje el rifle con seguro. Enfrente P1-P5 y M1-M2 con la escopeta. Deje la escopeta con seguro en la zona segura. Con pistola enfrente de T7-T12. TODOS los cartones se enfrentan con 3 tiros mínimo.

Rounds: 8 Shotgun, 18 Pistol and 18 rifle.
Points: 220 puntos
TARGETS: 12 Classic, 2 popper and 6 plates.
SCORED HITS: Best 3 per target
START-STOP: Audible - Last shot



1. Carga Escopeta
2. Carga Pistola
3. Carga Rifle



1era fecha 3GUN 2016

Stage #2

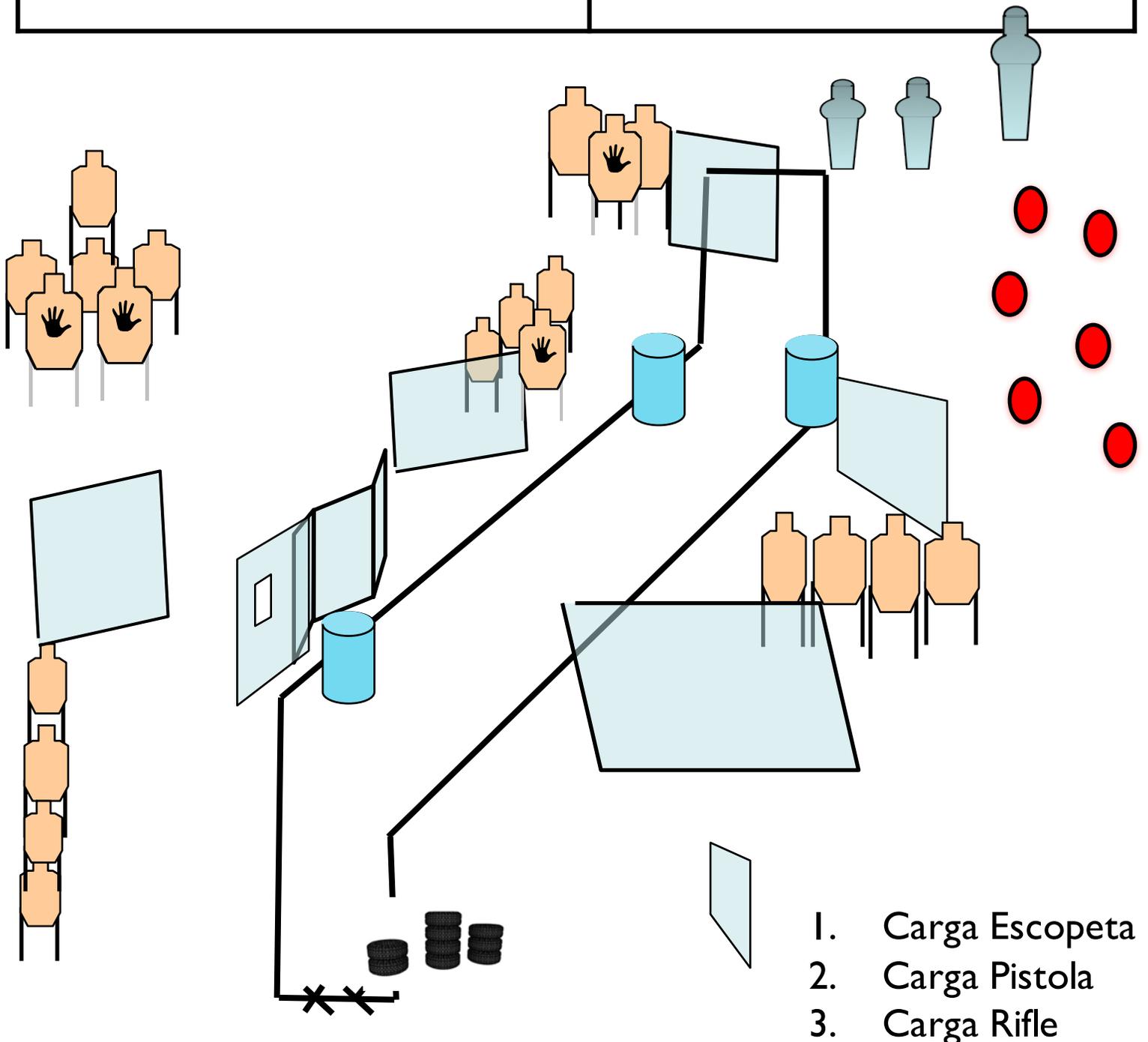
Course Designer: Oldemar Echandi

Posición de inicio: Dentro de la línea de disparo con los talones tocando las marcas. El canon del rifle tocando la marca en la llanta.

Condición de las armas: Rifle cargado con magazine de 10 tiros y seguro, pistola cargada en la funda, y escopeta con 4 tiros cargada con seguro en la mesa.

Procedimiento : A la señal enfrente con el rifle T1-T4, enfrente por la ventana T5-T8. Deje el rifle con seguro en la mesa. Con pistola enfrente T9-T17. Deje la pistola en la caja descargada. Luego con escopeta, enfrente P1-P6 y M1-M3. TODOS los cartones llevan 2 tiros mínimo.

Rounds: 9 Shotgun, 18 Pistol and 16 rifle.
Points: 215 puntos
TARGETS: 17 Classic, 3 popper and 6 plates
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot





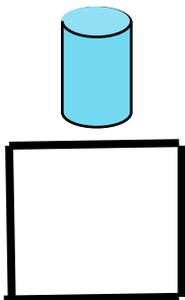
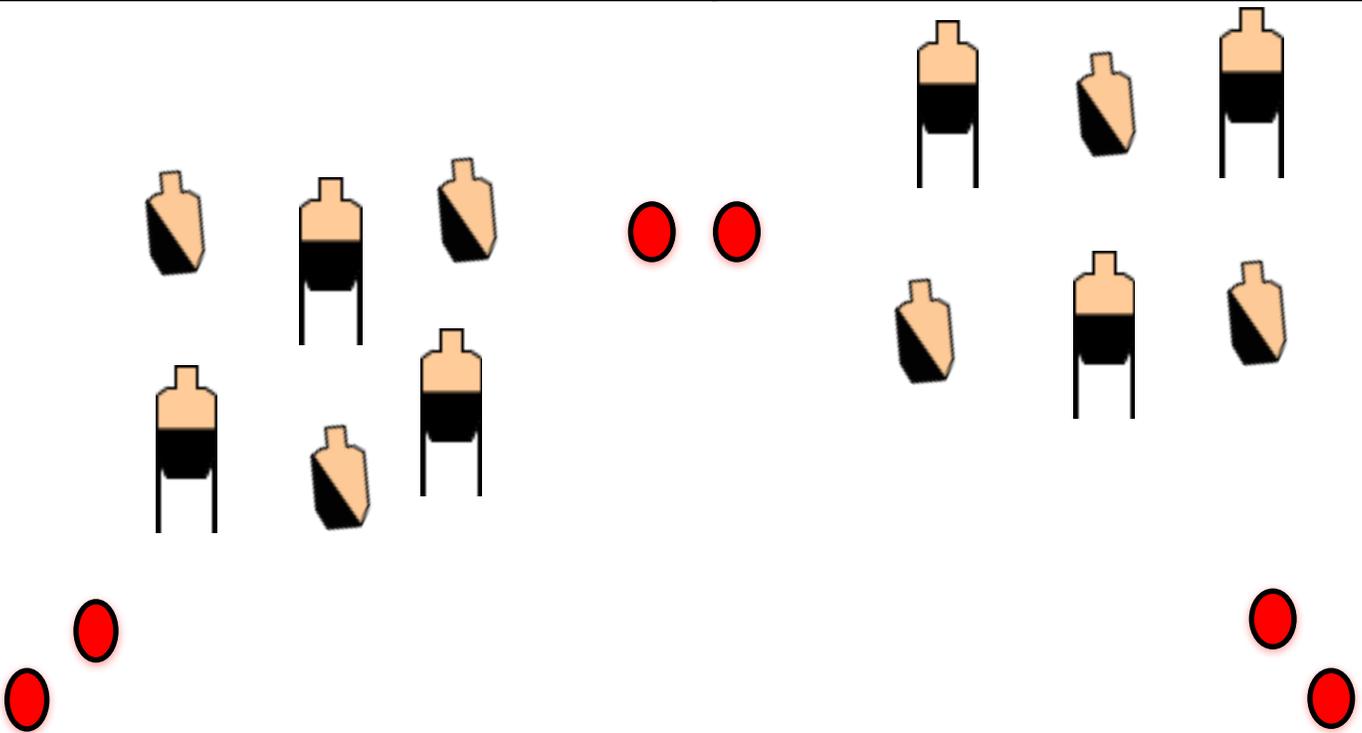
1era fecha 3GUN 2016
Stage #3
 Course Designer: Oldemar Echandi

ESCENARIO: Es mental, así que los discos (clays) con la escopeta, las siluetas de medio cuerpo para arriba con rifle y siluetas con medio cuerpo diagonal con pistola. Tendrá 1 procedimiento por cada silueta equivocada.

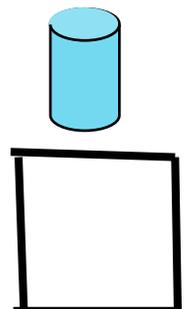
Posición de Inicio: Pies tocando las marcas. Escopeta en un barril con 4 tiros descargada y cerrojo cerrado. En el barril opuesto el rifle cargado con 10 tiros con seguro, y pistola cargada en la funda. Si comienza con la pistola, al terminar de usarla debe descargarla y ponerla de forma segura en una de las mesas de armas.

Rounds: 6 Shotgun, 12 Pistol and 12 rifle.
Puntos: 150 puntos
TARGETS: 12 Classic, 6 clay.
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot

Procedimiento: A la señal enfrente los blancos del arma correspondiente desde el área de tiro. Los blancos de pistola se enfrente desde cualquiera de las áreas de tiro.



1. Carga Escopeta
2. Carga Rifle
3. Carga Pistola



XX