

3 Gun-Costa Rica 2015  
Stage #1: La Trilogia!  
Course Designer: Oldemar Echandi

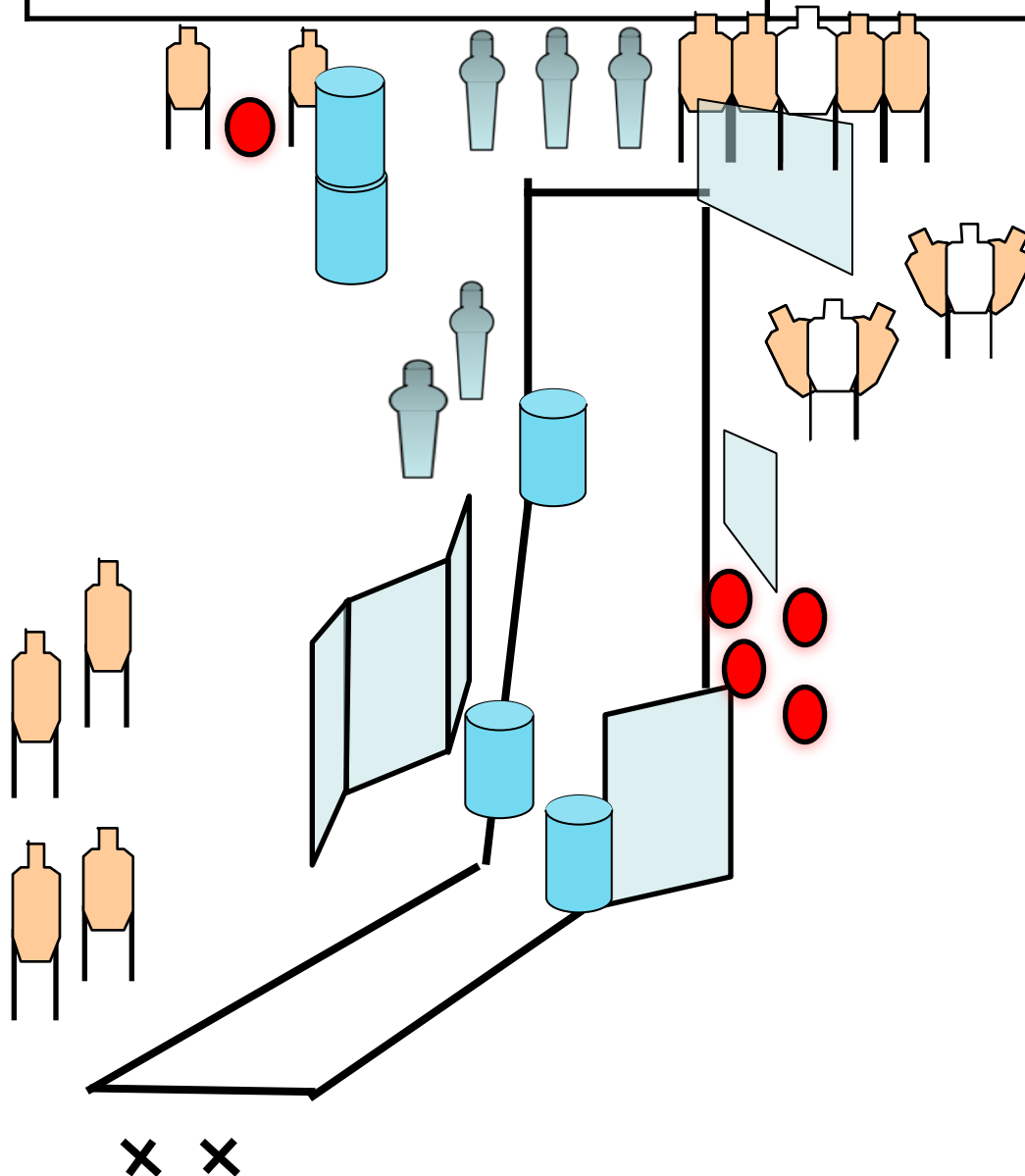
SCENARIO: De pie en las marcas fuera de la caja de tiro. Rifle cargado.

Gun Ready Condition: Rifle angulo de 45 grados (LOW READY) cargado con mag, pistola cargada minimo de 15 tiros en la funda y escopeta con 4 tiros en mag y uno en recamara con seguro en barril.

STAGE PROCEDURE: A la señal enfrente dentro de la caja de T1 a T6 con tres tiros minim por tarjeta y rompa el clay y rifle. Avance al barril y descargue o seguro al rifle. Saque la escopeta y enfrente los 4 clays y 5 metales. Deje la escopeta descargada o con seguro. Luego enfrente de T7 a T14 con tres tiros cada uno con pistola

Rounds: 9 Escopeta, 24 Pistol and 19 rifle.  
TARGETS: 14 Classic, 5 popper y 5 clays  
SCORED HITS: Best 3 per target  
START-STOP: Audible - Last shot

**Aimpoint**



3 Gun-Costa Rica 2015  
Stage #2: A Pensar !  
Course Designer: Oldemar Echandi

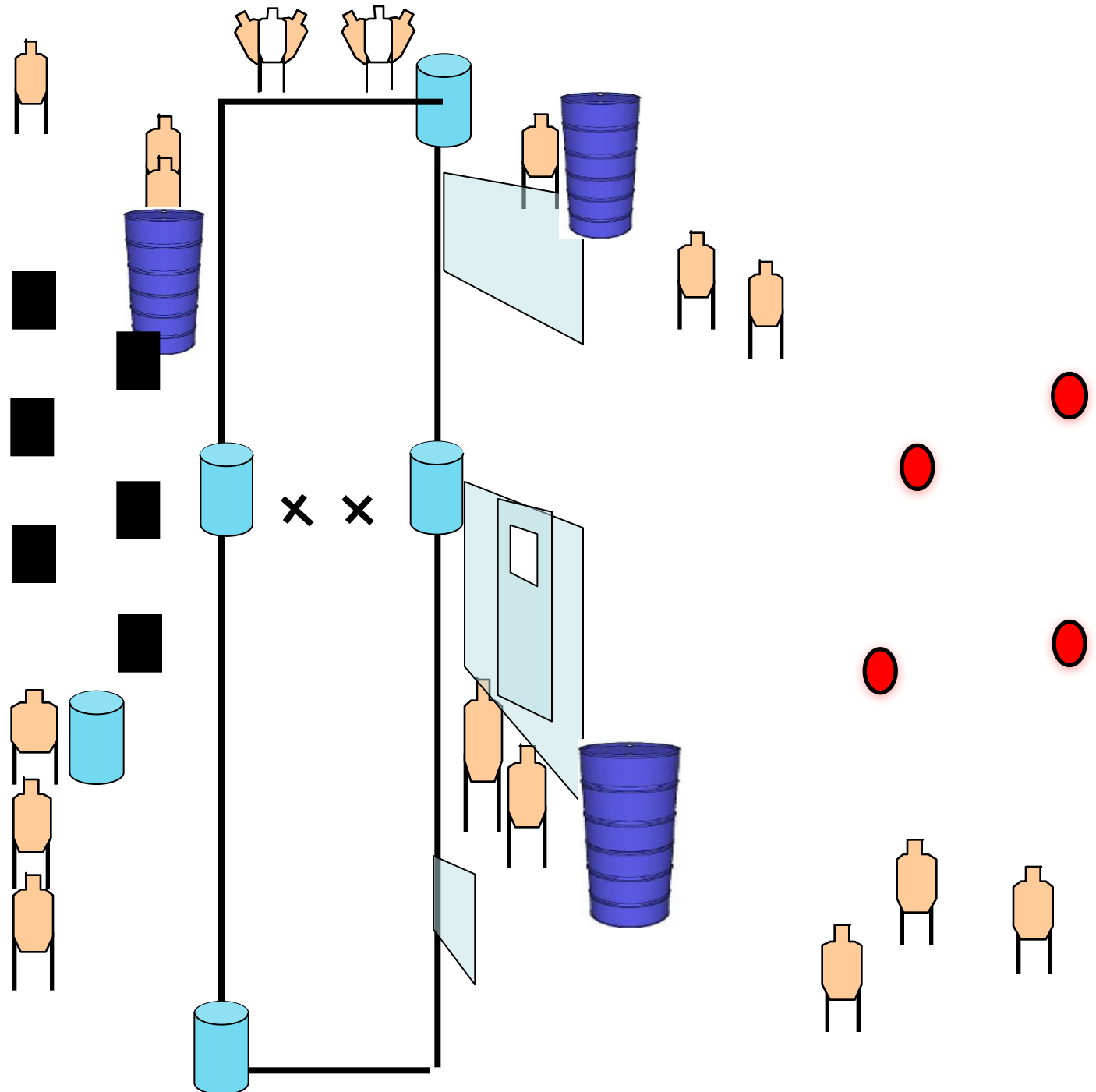
SCENARIO: Tocando las puntas de los pies las marcas. Los asaltantes salen camine hacia atrás en el bario.

Gun Ready Condition: Rifle con 10 tiros cargado, Low o High ready. Y escopeta 4 tiros descargada, con seguro. Pistola cargada con 15 tiros

Rounds: 10 Escopeta, 16 Pistol and 20 rifle.  
TARGETS: 18 Classic, 6 steel, 4 clays  
SCORED HITS: Best 2 per target  
START-STOP: Audible - Last shot

STAGE PROCEDURE: Entre los barriles viendo hacia el frente. Usted decide donde poner la escopeta en una esquina y el rifle en la opuesta esquina. Comience con la escopeta o con el rifle, ultimo la pistola. Los barriles del centro son para dejar las armas largas. Los clays por la ventana.

**Aimpoint.**



3 Gun-Costa Rica 2014  
**Stage #3: As Far As I Can See !**  
 Course Designer: Oldemar Echandi

SCENARIO: Standing inside the fault lines heels touching X's, rifle at port arms.

Gun Ready Condition: Rifle cargado y pistola con 15 tiros. Escopeta con 4 tiros descargada y con seguro.

Rounds: 6 Shotgun, 16 Pistol and 16 rifle.  
 TARGETS: 8 Classic, 3 popper and 3 steel.  
 SCORED HITS: Best 4 per target  
 START-STOP: Audible - Last shot

STAGE PROCEDURE: Los pies en las marcas fuera de la caja de tiro. Escopeta a un lado y rifle al lado opuesto. Usted decide que usar primero. Las tarjetas con 4 tiros mínimo.

**Aimpoint.**

