

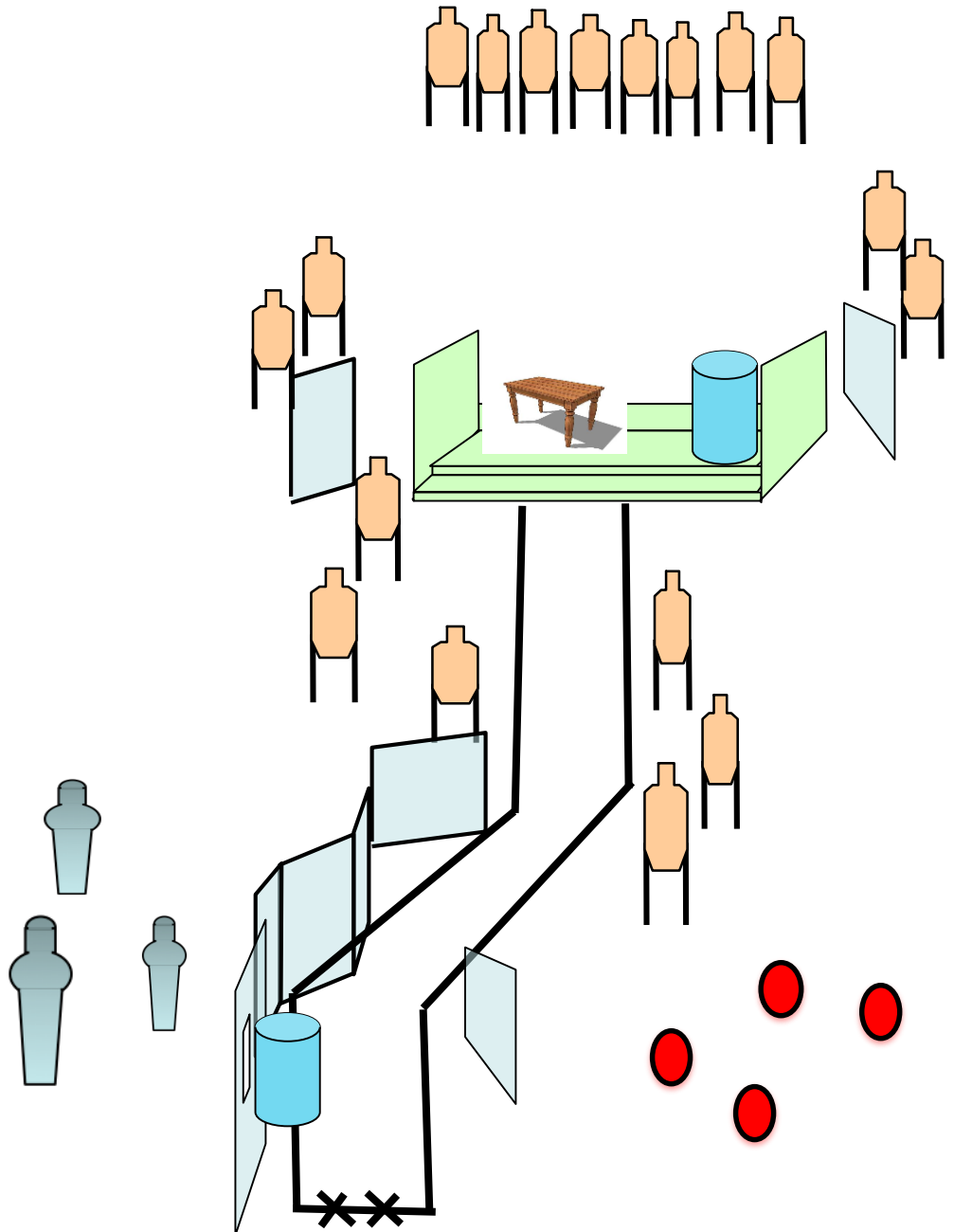
3 Gun-Costa Rica 2014
Stage #1: Hight way to hell!
 Course Designer: Oldemar Echandi

SCENARIO: Dentro de las lineas de reglamento con los talones tocando las X's. La escopeta en las manos e angulo de 45 grados.

Gun Ready Condition: Rifle, pistol to division capacity.
 Shotgun with 4 rounds.

Rounds: 7 Shotgun, 20 Pistol and 16 rifle.
TARGETS: 18 Classic, 3 popper and 4 clay.
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot

STAGE PROCEDURE: A la señal de inicio, enfrente los 4 discos de arcilla y por la ventana los metales. Luego use su pistola de T1 a T10, luego ponga la pistola descargada en la caja. Ultimo con el rifle T11 to T18. Todos los cartones con un minimo de 2 disparos.



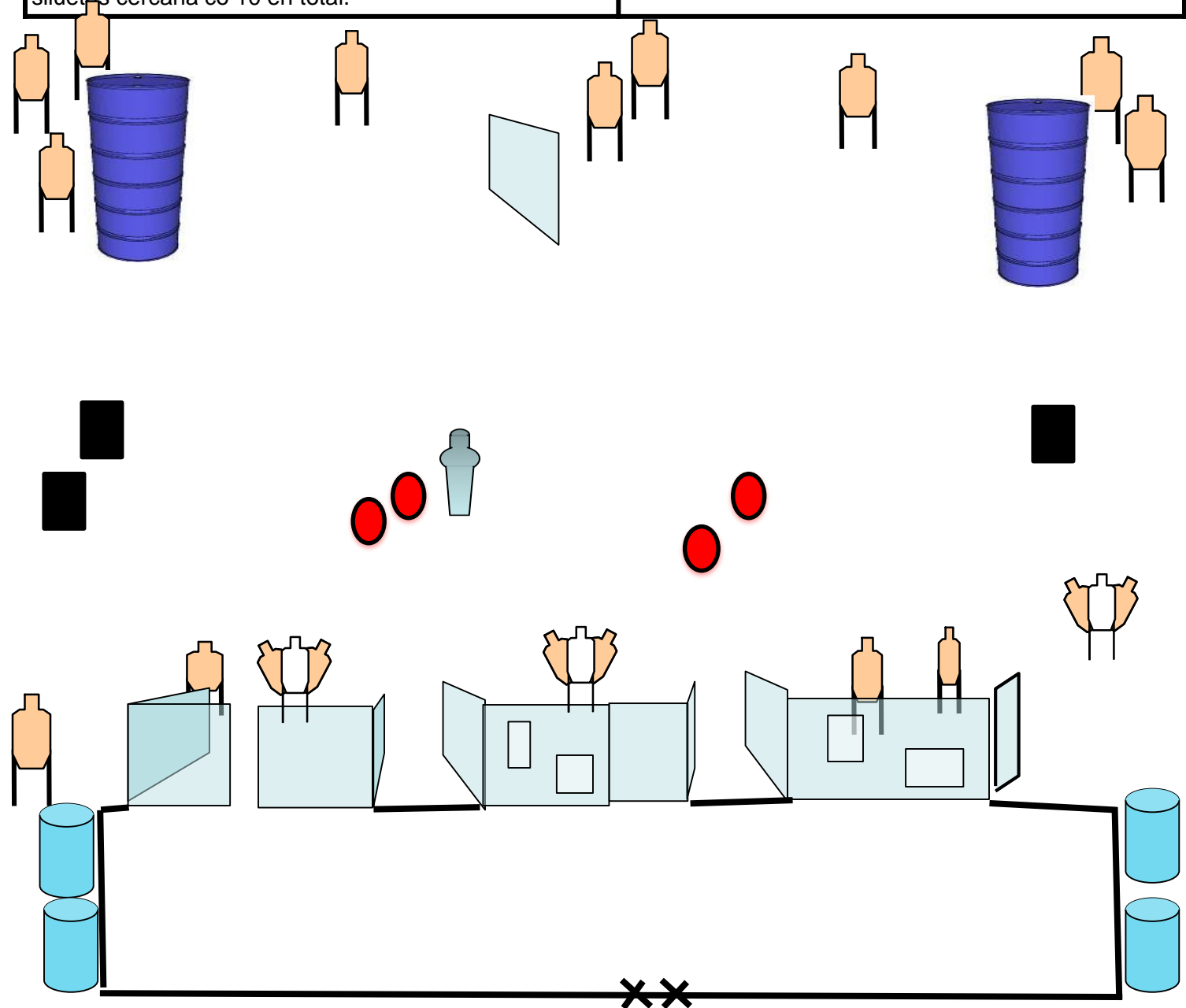
3 Gun-Costa Rica 2014
Stage #2: Two Door or Four !
 Course Designer: Oldemar Echandi

SCENARIO: Fuera de la linea de reglamento con las puntas e los pies tocando las X's. El competidor puede elegir en empezar con escopeta o rifle las cuales estaran en barriles opuestos.

Gun Ready Condition: Rifle, pistol to division capacity.
 Shotgun with 4 rounds.

Rounds: 8 Shotgun, 20 Pistol and 18 rifle.
TARGETS: 19 Classic, 1 popper, 3 platinas & 4 clay.
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot

STAGE PROCEDURE: A la señal de inicio use la escopeta para los metales y discos de arcilla 8 en total, o use el rifle para las siluetas del fondo, 9 siluetas en total. (no hay orden de disparo, se puede usar el rifle primero ola escopeta) Ultimo dispara la pistola a las siluetas cercana co 10 en total.



3 Gun-Costa Rica 2014
Stage #3: As Far As I Can See !
Course Designer: Oldemar Echandi

SCENARIO: Fuera de la linea de reglamento con las puntas e los pies tocando las X's. Rifle en las manos en angulo de 45 grados.

Gun Ready Condition: Rifle, pistol to division capacity.
Shotgun with 4 rounds on the second barrel.

Rounds: 6 Shotgun, 12 Pistol and 14 rifle.
TARGETS: 9 Classic, 2 popper and 4 steel..
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot

STAGE PROCEDURE: A la senal, dentro de las lineas de reglamento enfrente los metales con dos tiros cada uno. (El SO avisara los hits) luego con el rifle enfrente T1- a T5 con dos tiros. Luego use la escopeta con los 6 metales. Ultimo use la pistola en T6 swinger tiene que tener 6 tiros como minimo y luego enfrente T7 a T9 con dos disparos minimo.

