

# Escenario 1: Asalto en la playa

**Diseñado por :** Alberto Soto

**Disparos** 12 min

**Distancia:** 5 -12m

**Blancos:** 6 blancos, 2 rehenes

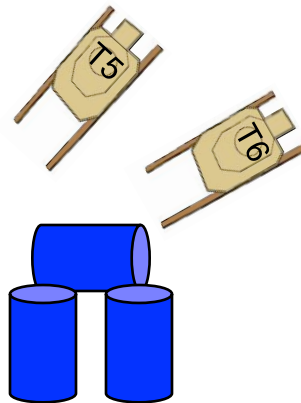
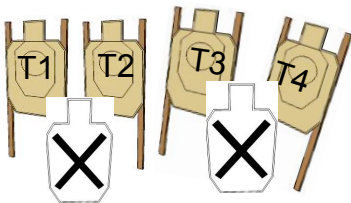
**Puntuación:** Vickers

**Escenario:** Usted esta en la playa, y en el momento que va a agarrar un refresco de la hielera lo asaltan.

**Posición de inicio:** En P1, ambas manos dentro del agua que esta en la hielera. Arma cargada a capacidad de la división, en la funda.

**Procedimiento:** A la señal enfrente a T1-T4 con 2 disparosa cada uno . Desde P2, en cobertura baja, enfrente a T5-T6 con 2 disparo.

**Porte Oculto:** Requerido



P2



P1

## Escenario 2: Otro bajonazo

**Diseñado por:** Alberto Soto  
**Blancos:** 5 blancos, 2 rehenes

**Disparos:** 10 min  
**Puntuación:** Vickers

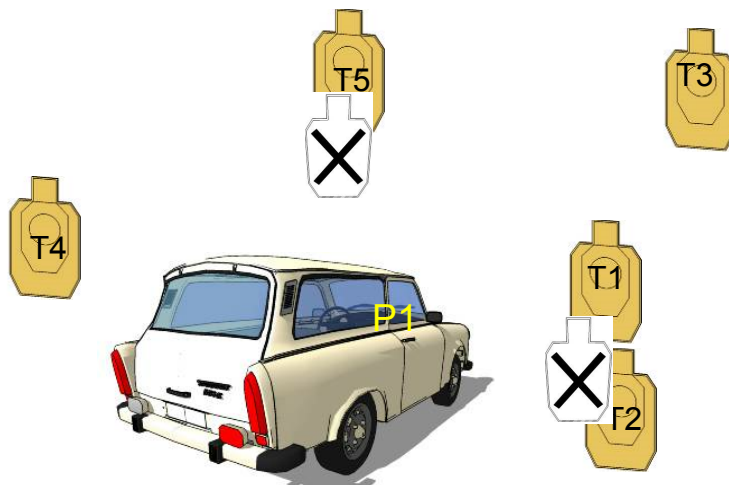
**Distancia:** 2-12m

**Escenario:** Usted esta esperando a su amigo que salga del banco, cuando lo atacan repentinamente.

**Posición de inicio:** En el asiento del copiloto, manos detrás de la cabeza, asiento acostado. Arma cargada a la capacidad de la división en el suelo en medio de sus piernas.

**Procedimiento:** A la señal, enfrente T1-T5 en prioridad táctica.

**Porte oculto:** NO Obligatorio



## Escenario 3: Me asaltan mientras pago la pizza

**Diseñado por :** Alberto Soto

**Disparos:** 12 min

**Distancia:** 6-15m

**Blancos:** 5 blancos, 3 rehenes

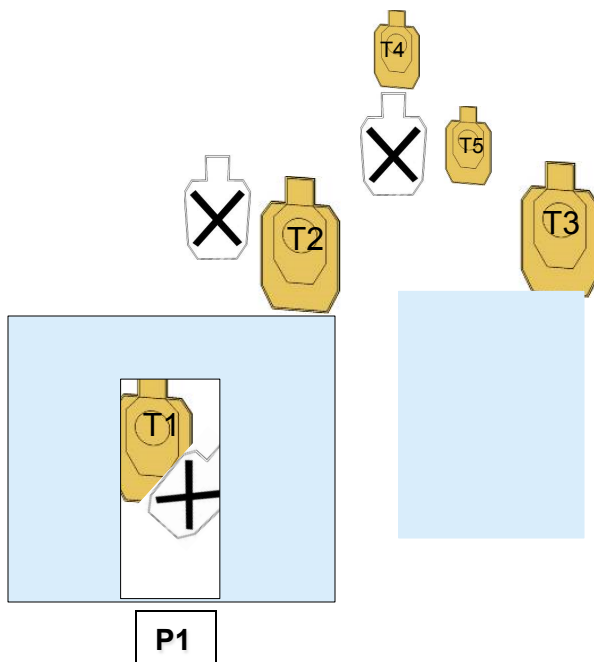
**Puntuación:** Vickers

**Escenario:** Usted esta pagando la pizza que le fueron a dejar a su casa cuando es sorprendido.

**Posición de inicio:** En P1, arma cargada con 4 tiros en funda y el resto de cargadores en la caja de IDPA.

**Procedimiento:** A la señal enfrente a T1 haciendo 3 tiros pecho 1 cabeza y luego enfrente T2-T5 con 2 disparos cada uno.

**Porte oculto:** Requerido



# Escenario 4: Triple Bill Drill

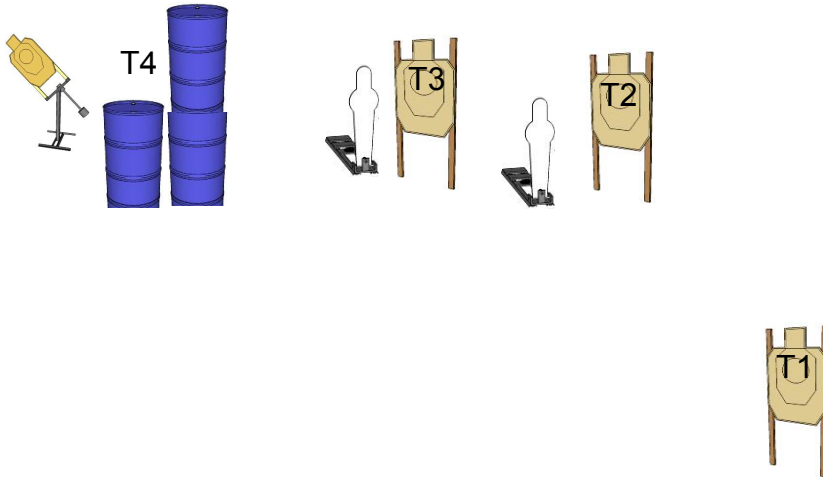
**Diseñado por:** Alberto Soto  
**Blancos:** 3 blancos 2 metales

**Disparos:** 10 min      **Distancia:** 6-10 m  
**Puntuación:** Vickers

**Posición de inicio:** En P1, arma cargada a capacidad de la división en la funda.

**Procedimiento:** A la señal enfrente a T1-T4 con 2 disparos y metales con 1 disparo

**Porte oculto:** Obligatorio



P1

# Escenario 5: falta de mi ojo dominante

**Diseñado por :** Alberto Soto

**Disparos:** 12 min

**Distancia:** 5-10 m

**Blancos:** 6 Blancos, 2 rehenes

**Puntuación:** Vickers

**Escenario:** Usted está en su casa cuando es atacado por un grupo armado.

**Posición de inicio:** En P1, anteojos del escenario puestos. Arma cargada a la capacidad de la división, en la funda.

**Procedimiento:** A la señal enfrente a T1-T3 en secuencia táctica mientras busca cobertura. Desde P2, bote la puerta con la mano de soporte y enfrente T4-T6 en prioridad táctica.

**Porte Oculto:** Requerido

