

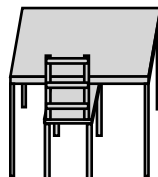
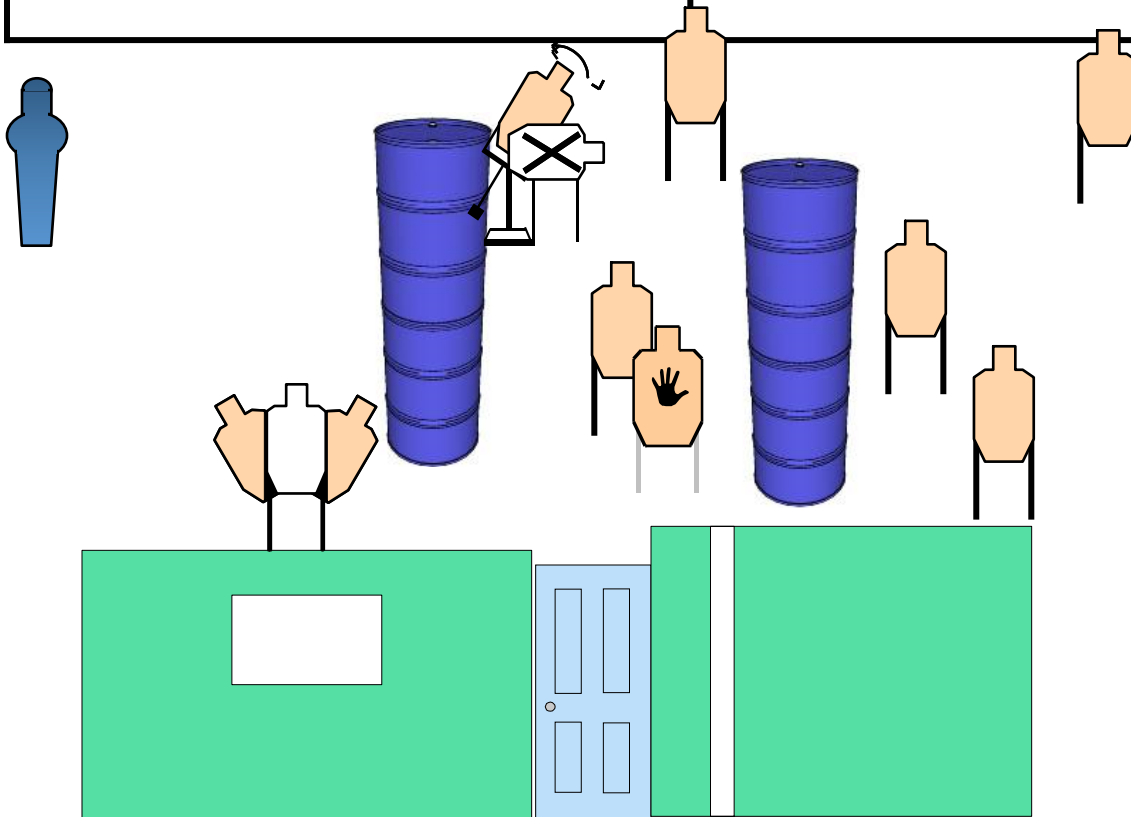
**IDPA Costa Rica**  
**Stage#1 : Mi Lunes en la Oficina !**  
**Course Designer: Oldemar Echandi**

**SCENARIO:** Usted esta trabajando y entra a robarle, deffiendase !

**START POSITION:** Sentado en el centro de la silla ! Con las dos manos en el teclado de la computadora tocando las teclas! Cargado a la capacidad de la division.

**STAGE PROCEDURE:** A la senal puede moverse a cualquier lugar y enfrenar los agresores por orden de aparicion siempre.

**STRINGS:** X  
**SCORING:** 17 X rounds min, Vickers  
**TARGETS:** 8 X threat and 1 metal 2 non-threat  
**SCORED HITS:** Best 2 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**CONCEALMENT:** **Required!**



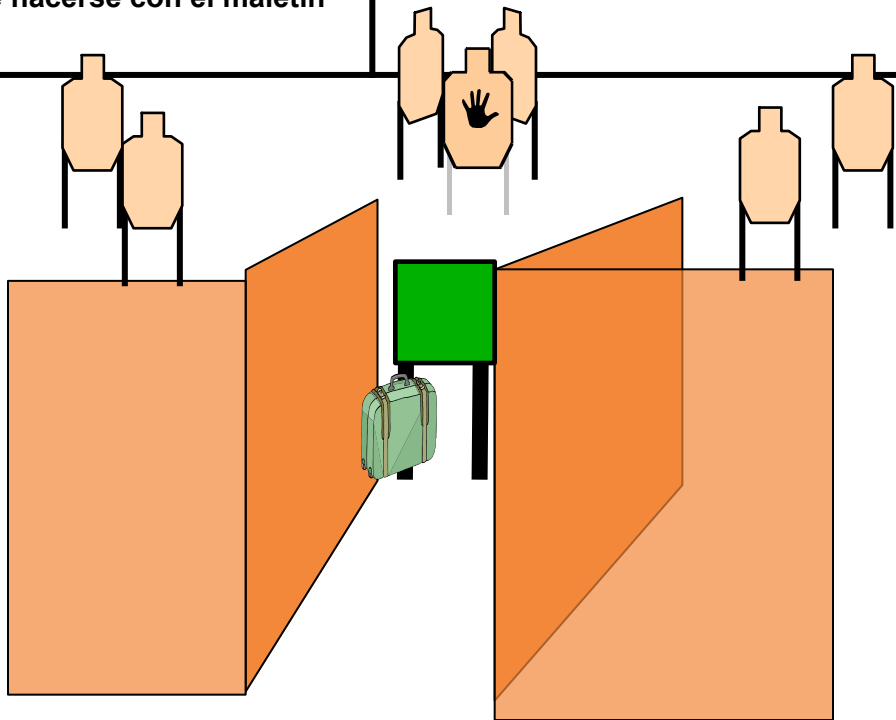
**IDPA Costa Rica**  
**Stage #2 Hay Caramba!**  
Course Designer: Oldemar Echnadi

**SCENARIO:** Esta en su oficina , cuando va a salir se entran a robar! Salve su maletin con plata y defiendase de los cacos!

**START POSITION:** En frente de la mesa donde el muslo toque cualquier parte de la mesa! Pistola con el cargador de su division dentro! (Pistola sin tiro en recamara) Los demas cargadores en la cintura.

**STRINGS:** X  
**SCORING:** 12 X rounds min, Vickers  
**TARGETS:** 6 X threat, 1X non threat  
**SCORED HITS:** Best 2 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**CONCEALMENT:** Required

**STAGE PROCEDURE:** A la senal, agarre la pistola y en movimiento hacia atraz defiendase! Todos los disparos tienen que hacerse con el maletin en la mano!



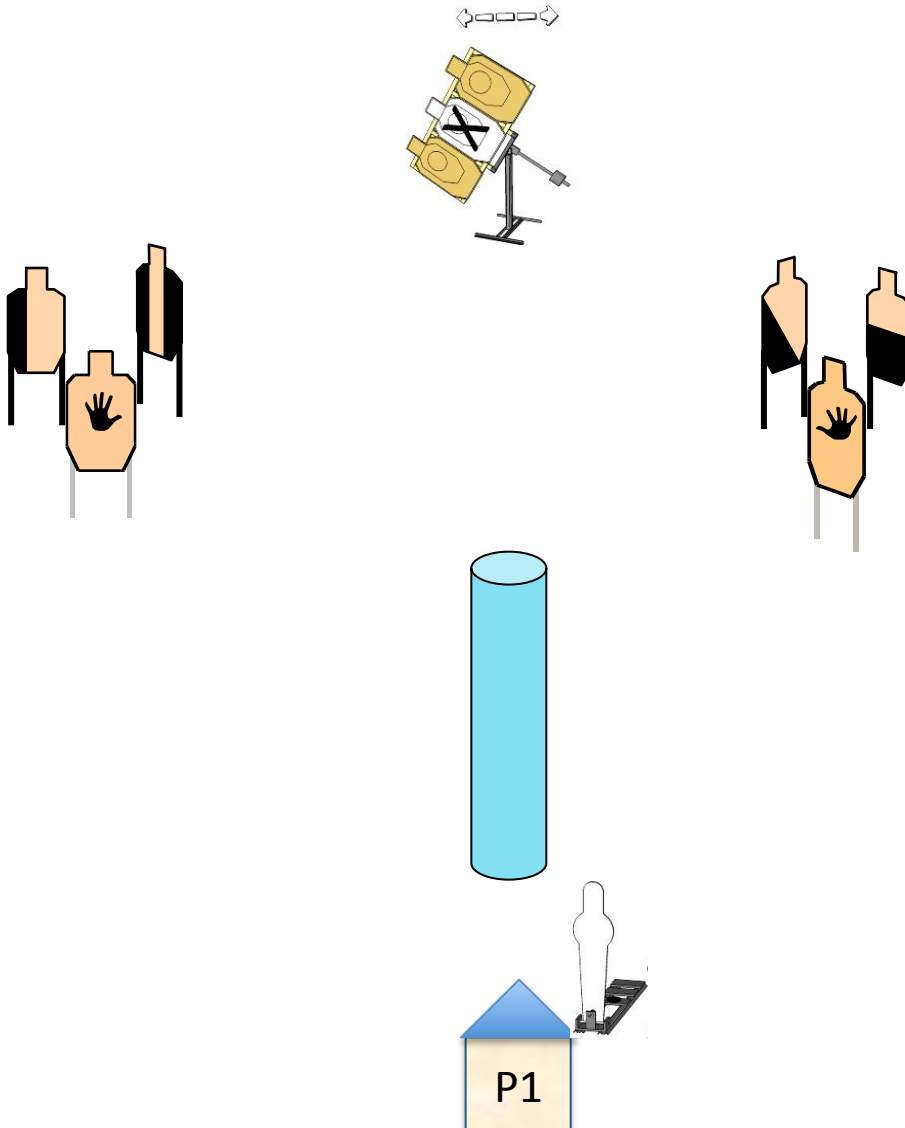
**IDPA Costa Rica**  
**Stage #3: A cual primero!**  
**Course Designer: Oldemar Echandi**

**SCENARIO:** En un pleito de barrio, salen a matarlo defendase!

**START POSITION:** En P1 con manos relajadas al lado! Pistola cargada a division.

**STRINGS:** X  
**SCORING:** 12 X rounds min, Vickers  
**TARGETS:** 6 X threat , 3 Non- Threat  
**SCORED HITS:** Best 2 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**CONCEALMENT:** **Not Required**

**STAGE PROCEDURE:** A la senal, Empuje su amigo al suelo y defiendalo de los agresores! Todo tiene que ser disparado en cobertura!



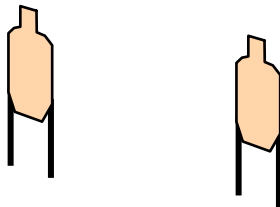
**IDPA Costa Rica**  
**Stage #4. Por orden!**  
Course Designer: Oldemar Echnadi

**SCENARIO:** Una practica!

**START POSITION:** En P1 con arma cargada con 6 tiros!

**STRINGS:** X  
**SCORING:** 18 X rounds min, Limitado  
**TARGETS:** 6 X threat,  
**SCORED HITS:** Best 3 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**CONCEALMENT:** Required

**STAGE PROCEDURE:** A la senal, dispare en prioridad tactica un tiro a cada silueta! Luego cada silueta tiene que tener 3 tiros!



P1

**IDPA Costa Rica**  
**Stage # 5 Ambas manos!**  
Course Designer: Oldemar Echnadi

**SCENARIO: Mas Practica!**

**START POSITION: En cobertura, pistola cargada con 6 tiros!**

**STAGE PROCEDURE: A la senal, con mano fuerte dos tiros a cada silueta! Luego con mano menos abil dos tiros a la cabeza!**

**STRINGS:** X  
**SCORING:** 12 X rounds min, Limitada  
**TARGETS:** 3 X threat,  
**SCORED HITS:** Best 4 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**CONCEALMENT:** Required

